



ແຜນຈັດປະສົບການ ໜ່ວຍບ້ານຂອງຂອຍ

ຊັ້ນອະນຸບານສຶກສາປີທີ 1



ແຜນຈັດປະສົບການ

ໜ່ວຍບ້ານຂອງຂອຍ

ຊັ້ນອະນຸບານສຶກສາປີທີ 1

2012

ສະໜັບສະໜູນໂດຍ: ອົງການຮ່ວມມືສາກົນ UNICEF

ທະບຽນພິມເລກທີ :

ຂະໜາດພິມ: 21x29,7 cm, ຈຳນວນ:.....

ພິມທີ່:

2012

ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ
ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ
2012



ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ
ສັນຕິພາບ ເອກະລາດ ປະຊາທິປະໄຕ ເອກະພາບ ວັດທະນາຖາວອນ

ກະຊວງສຶກສາທິການ

2421
ເລກທີ.../ສສກ.ສວສ/2012

ນະຄອນຫຼວງວຽງຈັນ, ວັນທີ: 16 Jun 2012

ຂໍ້ຕົກລົງຂອງລັດຖະມົນຕີ

ວ່າດ້ວຍການຮັບຮອງ ແລະ ປະກາດນຳໃຊ້ຫຼັກສູດ ແລະ ປຶ້ມປະກອບການຮຽນ-ການສອນ
ສຳລັບຊັ້ນອະນຸບານສຶກສາ ປີທີ 1

- ເຫັນຕາມ: ດຳລັດຂອງນາຍົກລັດຖະມົນຕີວ່າດ້ວຍການຈັດຕັ້ງ ແລະ ການເຄື່ອນໄຫວຂອງກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ ສະບັບເລກທີ 282/ນຍ, ລົງວັນທີ 7 ກັນຍາ 2011;
- ເຫັນຕາມ: ຂໍ້ຕົກລົງຂອງລັດຖະມົນຕີວ່າດ້ວຍການຈັດຕັ້ງ ແລະ ການເຄື່ອນໄຫວຂອງສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ ສະບັບເລກທີ 1124/ ສສກ.ຈຕ, ລົງວັນທີ 20 ເມສາ 2012.
- ເຫັນຕາມ: ການສະເໜີຂອງສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ.

ລັດຖະມົນຕີວ່າການກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ ຈຶ່ງຕົກລົງ

- ມາດຕາ 1: ຮັບຮອງ ແລະ ປະກາດນຳໃຊ້ຫຼັກສູດ ແລະ ປຶ້ມປະກອບການຮຽນ-ການສອນ ສຳລັບຊັ້ນອະນຸບານສຶກສາ ປີທີ 1 ສະບັບປະຕິຮູບ ໃນໂຮງຮຽນອະນຸບານ ທົ່ວປະເທດ ນັບແຕ່ ສົກຮຽນ 2012-2013 ເປັນຕົ້ນໄປ.
- ມາດຕາ 2: ໃຫ້ກົມອະນຸບານປະຖົມສຶກສາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ, ກົມຄຸ້ມຄອງການສຶກສາພາກເອກະຊົນ, ພະແນກສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາແຂວງ, ນະຄອນຫຼວງວຽງຈັນ ແລະ ພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ຈົ່ງຮັບຮູ້, ໃຫ້ການຮ່ວມມື ແລະ ຈັດຕັ້ງປະຕິບັດຂໍ້ຕົກລົງສະບັບນີ້ຕາມໜ້າທີ່ຂອງໃຜລາວໃຫ້ໄດ້ຮັບຜົນດີ.
- ມາດຕາ 3: ຂໍ້ຕົກລົງສະບັບນີ້ມີຜົນສັກສິດນັບແຕ່ມີລົງລາຍເຊັນເປັນຕົ້ນໄປ.



ລັດຖະມົນຕີວ່າການກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ

ດຣ.ພັນຄຳ ວິພາວັນ

ແຜນຈັດປະສົບການ ໜ່ວຍບ້ານຂອງຂ້ອຍ

ຊັ້ນອະນຸບານສຶກສາ ປີທີ 1

ຮຽບຮຽງໂດຍ:

ແສງມະນີ ສຸພັນທະລົບ
ຈຸນລາ ເອັມທອງ
ພູມະລິ ແສງຈັນນະວົງ
ວຽງແກ້ວ ພິມມະຈັກ
ສຸກສະຫວັນ ວິມານ
ຈັນຫອມ ສຸວັນນະວົງ
ສະຫວຽນ ສີຍະວັນນຸວົງ
ລັດສະໝີ ນາມເມືອງ
ມະນີວອນ ອາດຜາສຸກ
ພູມິ ພິມມະວົງສາ
ອາງຄຳ ບຸດສະດີ

ກວດແກ້ໂດຍ:

ພວງຄຳ ສົມສະນິດ
ທອງແກ້ວ ອາສາ
ປາກຽນ ຫຼວງໄຊຊະນະ
ສົມບູນ ມາສຸວັນ
ເກດ ພັນລັກ
ສີພາພອນ ມະນີວັນ

ເຂົ້າໜ້າໂດຍ:

ຈັນທະໄລ ເກີດຫຼ້າ
ທອງດຳ ທອງສິນ

ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ
ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ

2012

ຄຳນຳ

ແຜນການຈັດປະສົບການໜ່ວຍບ້ານຂອງຂ້ອຍຮຽບຮຽງຂຶ້ນເພື່ອໃຫ້ຜູ້ບໍລິຫານການສຶກສານຳໃຊ້ໃນການສ້າງເປັນແຜນການສອນ ແລະ ເປັນບ່ອນອີງໃນການແຕ່ງບົດສອນ.

ເນື້ອໃນຄວາມຮູ້ທີ່ກຳນົດໃນກິດຈະກຳການຫຼິ້ນ ແລະ ຮຽນໃນແຕ່ລະວັນມີລັກສະນະບູລະນາການຄວາມຮູ້ທາງດ້ານພາສາລາວ, ຄະນິດສາດ ແລະ ວິທະຍາສາດທົ່ວໄປ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນ ແລະ ຮຽນທີ່ນຳມາກຳນົດໃນແຜນການສອນສະບັບນີ້ປະກອບມີ 6 ກິດຈະກຳເຊັ່ນ: ກິດຈະກຳວົງມົນ, ການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ, ສິລະປະສ້າງສັນ, ເກມການສຶກສາ, ຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ ແລະ ຫຼິ້ນຕາມມຸມ. ກິດຈະກຳເລົ່ານີ້ສ້າງຂຶ້ນເພື່ອໃຫ້ເດັກໄດ້ຮັບການພັດທະນາຕາມສະມັດຖະພາບການກຽມຄວາມພ້ອມທາງດ້ານຮ່າງກາຍ, ດ້ານອາລົມ ແລະ ຈິດໃຈ, ດ້ານສັງຄົມ, ດ້ານພາສາ ແລະ ດ້ານສະຕິປັນຍາກ່ອນເຂົ້າຮຽນໃນຊັ້ນປະຖົມຢ່າງມີຄຸນນະພາບ.

ແຜນການຈັດປະສົບການສະບັບນີ້ເນັ້ນການສອນແບບເອົາເດັກເປັນໃຈກາງໂດຍໃຫ້ເດັກໄດ້ປະຕິບັດຕົວຈິງຜ່ານການຫຼິ້ນ ແລະ ຮຽນໂດຍມີຫຼັກການສຳຄັນດັ່ງນີ້:

1. ເດັກໄດ້ຮັບການກຽມຄວາມພ້ອມໃນທຸກດ້ານຕາມຄວາມສາມາດ ແລະ ທຳມະຊາດຂອງເດັກໂດຍຜ່ານການຫຼິ້ນ ແລະ ຮຽນຢ່າງເບີກບານມ່ວນຊື່ນ.
2. ເດັກໄດ້ຮຽນຮູ້ຕາມຄວາມສົນໃຈ, ຄວາມຕ້ອງການຈາກສິ່ງໃກ້ຕົວ, ຈາກທັກສະທີ່ງ່າຍໄປສູ່ທັກສະທີ່ຍາກຕາມລຳດັບໂດຍໄດ້ຮຽນຮູ້ເປັນລາຍບຸກຄົນ ແລະ ກຸ່ມ.
3. ການຈັດກິດຈະກຳການຫຼິ້ນ ແລະ ຮຽນແມ່ນໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງໂດຍເປີດໂອກາດ ໃຫ້ເດັກໄດ້ທົດລອງ, ປະດິດສ້າງຢ່າງສ້າງສັນ, ຄິດແກ້ໄຂບັນຫາ ແລະ ຄົ້ນພົບສິ່ງໃໝ່ໆ ດ້ວຍຕົນເອງ.
4. ການສົ່ງເສີມປະສົບການຊີວິດໄດ້ເນັ້ນເນື້ອໃນທີ່ເດັກຄວາມຮຽນຮູ້ຈາກສັງຄົມ, ວັດທະນາທຳ ແລະ ສະພາບແວດລ້ອມທີ່ເດັກອາໄສຢູ່ໃນແຕ່ລະທ້ອງຖິ່ນ ແລະ ໃນນັ້ນໃຫ້ແຕ່ລະໂຮງຮຽນຄຳນຶງເຖິງຄວາມແຕກຕ່າງໃນການຮຽນຮູ້ຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.

ນອກນັ້ນການນຳໃຊ້ຕົວຈິງໃນການສ້າງແຜນການສອນປະຈຳປີ, ເດືອນ, ອາທິດ ແລະ ປະຈຳວັນ ແລະ ການແຕ່ງບົດສອນຂອງແຕ່ລະໂຮງຮຽນ. ຈຳເປັນທີ່ຄູສອນຕ້ອງສຶກສາເນື້ອໃນທີ່ມີໃນປຶ້ມຄູ່ມືຄູ 6 ກິດຈະກຳເຊັ່ນ: ການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ, ວົງມົນ, ສິລະປະສ້າງສັນ, ເກມການສຶກສາ, ຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ ແລະ ຫຼິ້ນຕາມມຸມ. ສຶກສາວິທີການຈັດການຮຽນ-ການສອນ, ວິທີສ້າງຄຳຖາມ ແລະ ການປັນທຶກຂໍ້ມູນການຕິດຕາມພັດທະນາ ການຈາກປຶ້ມຄູ່ມືການຈັດກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ ແລະ ການຕິດຕາມປະເມີນຜົນ.

ຄະນະຮຽບຮຽງປຶ້ມແຜນການຈັດປະສົບການສະບັບນີ້ມີຄວາມຍິນດີຮັບຕ້ອນທຸກຄຳຄິດເຫັນທີ່ສ້າງສັນຈາກທ່ານຜູ້ຊົມໃຊ້ເພື່ອນຳໄປປັບປຸງປຶ້ມຕໍ່ໜ້າໃຫ້ນັບມືດີຂຶ້ນໃນອະນາຄົດ.

ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ

ສາລະບານ

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 1	1-2
1. ໝ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 1: ມື້ທີ 1	3
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ : ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	3
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ຊີ້ບ້ານ	4
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນຊີ້	5
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ	6
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	7
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ : ມຸມອ່ານ ແລະ ເກມການສຶກສາ	8
2. ໝ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 1: ມື້ທີ 2	9
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	9
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ສະຖານທີ່ສໍາຄັນພາຍໃນບ້ານ	10
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຕິດເຈ້ຍ	11
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ	12
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ	13
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມບົດບາດສົມມຸດ	14
3. ໝ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 1: ມື້ທີ 3	15
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ	15
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ	16
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນຊີ້	17
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ	18
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ	19
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສໍາຜັດ ແລະ ມຸມບົດບາດສົມມຸດ	20
4. ໝ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 1: ມື້ທີ 4	21
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ	21
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ	22
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ການຕັດເຈ້ຍ	23
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ	24
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	25
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສໍາຜັດ	26
5. ໝ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 1: ມື້ທີ 5	27
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	27
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ	28
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	29
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ	30

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	31
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	32
ຈຸດປະສົງສຳລັບອາທິດ 2	33-34
6. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 2: ມື້ທີ 1	35
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ	35
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ນາຍຄູ	36
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດຂຽນຕົວເລກ	37
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ	38
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນ	39
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມອ່ານ	40
7. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 2: ມື້ທີ 2	41
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	41
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ນາຍໝໍ	42
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	43
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ	44
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	45
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	46
8. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 2: ມື້ທີ 3	47
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ	47
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ	48
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຮ້ອຍໝາກປັດ	49
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ	50
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	51
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	52
9. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 2: ມື້ທີ 4	53
ກິດຈະກຳເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ	53
ກິດຈະກຳການວົງມົນ: ພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ	54
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດຂຽນຕົວເລກ	55
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ມັດຕາຟັງສຽງ	56
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	57
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ	58
10. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 2: ມື້ທີ 5	54
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ	59
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ	60
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	61
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ປັກທຸງ	62
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	63

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	64
ຈຸດປະສົງສຳລັບອາທິດທີ 3	65-66
11. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 3: ມື້ທີ 1	
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ	67
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ການນຸ່ງຖື	68
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	69
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ຕາກເຄື່ອງ	70
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ	71
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ	72
12. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 3: ມື້ທີ 2	
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການ	73
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ	74
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ພັບເຈ້ຍ	75
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ	76
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ	77
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ	78
13. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 3: ມື້ທີ 3	
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການ	79
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ແບບຫຼິ້ນຟື້ນເມືອງ	80
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ປັ້ນດິນ	81
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ລຸ່ລີ່ເຂົ້າສານ	82
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕ່ຽບພາບ	83
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມອ່ານ	84
14. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 3: ມື້ທີ 4	
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ	85
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ	86
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຕັດ ແລະ ເກີດເຈ້ຍ	87
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ	88
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ	89
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	90
15. ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 3: ມື້ທີ 5	
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	91
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ສິລະປະຫັດຖະກຳ	92
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	93
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ	94
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ	95
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	96

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 4	97-98
16.ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 4: ມື້ທີ 1	99
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ	99
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ວັນຄູ	100
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	101
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ	102
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ	103
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ສິລະປະສ້າງສັນ	104
17.ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 4: ມື້ທີ 2	105
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ	105
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ວັນຊາດ	106
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຮ້ອຍທໍ່ດູດ	107
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ເກັບທຸງ	108
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ	119
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ	110
18.ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 4: ມື້ທີ 3	111
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ	111
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ວັນແມ່ຍິງສາກົນ	112
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນກົງ	113
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ	114
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ	115
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	116
19.ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 4: ມື້ທີ 4	112
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການ	117
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ບຸນປີໃໝ່	118
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ພັບຜ້າ	119
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ	120
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ	121
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ	122
20.ໜ່ວຍ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ, ອາທິດທີ 4: ມື້ທີ 5	123
ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ: ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ	123
ກິດຈະກຳວົງມົນ: ວັນເດັກ	124
ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ: ຂີດເສັ້ນຊີ້ເນີ້ງ	125
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ: ຫຼິ້ນ ສົ່ງບານ	126
ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ	127
ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ: ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ	128
- ເອກະສານອ້າງອີງ	129

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 1

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ສະບາຍດີ, ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ ກວາດເຮືອນ, ຖະຮືອນ ແລະ ປັດໄຍແມງມຸມ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເລົ່າຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກຊື່ບ້ານຂອງຕົນເອງ, ບອກບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ. ແລະ ບອກຊື່ສະຖານທີ່ ສໍາຄັນພາຍໃນບ້ານ.
3. ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ: ວ, ຊ.
4. ເວົ້າເປັນຄໍາຕາມຮູບພາບ ຊາວນາ, ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
5. ຟັງການເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັບໝູ່ເພື່ອນດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ.
6. ບອກການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
7. ບອກຕົວເລກ 1 ແລະ ສະແດງຈຳນວນ 1.
8. ຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
9. ບອກການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ.
10. ບອກຮູບຊົງເລຂາຄະນິດ: ຮູບຈະຕຸລັດ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈຖືກຕ້ອງ.
2. ການຂີດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາໃສ່ ຮູບພາບ ແຄນ, ກອງ ແລະ ຕິບເຂົ້າ ແລະ ວັດ
3. ຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ ຊ້າຍຫາຂວາຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
2. ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ: ຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ, ເຕື່ອງດ່າງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
3. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລື້ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
4. ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ: ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

- 1 ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ ຮູບພາບ: ບ້ານ, ຮູບພາບ: ເດັກນ້ອຍນິບຜູ້ໃຫຍ່, ຮູບພາບ: ເດັກນ້ອຍຮັກສາຄວາມສະອາດບໍລິເວນບ້ານ.
- 2 ນຳຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນ ຮູບພາບ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ, ຮູບພາບ: ຊາວນາ, ແມ່ຄຳ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ, ນາຍຄູ ແລະ ຊາວສວນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
4. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
5. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຄື່ອນໄຫວເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ສະບາຍດີ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ສະບາຍດີ.
3. ການບໍລິຫານແຂນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແຂນ.
2. ໃຫ້ເດັກແລ່ນໄປຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູ່ແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ສະບາຍດີ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຫາຍໃຈເອົ້າ, ອອກຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ຊີ້ບ້ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກຊື່ບ້ານຂອງຕົນເອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ຊື່ບ້ານຂອງຕົນເອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
2. ຮູບພາບ ບ້ານ.
3. ບົດເພງ ສະບາຍດີ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ສະບາຍດີ.
2. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສິນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສິນທະນາກ່ຽວກັບຊື່ບ້ານ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກຊື່ບ້ານ.
5. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ແລະ ເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບຊື່ບ້ານ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຮັກສາຄວາມສະອາດບ້ານ ປັດກວາດເດີນບ້ານ ແລະ ການຖິ້ມຂີ້ເຫຍື້ອໃສ່ກະຕ່າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກຊື່ບ້ານຂອງຕົນເອງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ການຂີດເສັ້ນຊື່

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນຊື່ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບວັດຖຸຕ່າງໆ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນຊື່ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບວັດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສໍດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນຊື່ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາໃສ່ຮູບພາບວັດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງ ທາສີຮູບຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີການຂີດເສັ້ນຊື່ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມອົດທົນ ແລະ ເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນຊື່ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບວັດ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ລູລີ່ເຂົ້າສານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລີ່ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລີ່ເຂົ້າສານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ລູລີ່ເຂົ້າສານ ແລະ ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຊ້າໆຕາມຫຼັງກັນ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລີ່ເຂົ້າສານ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລີ່ເຂົ້າສານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລີ່ເຂົ້າສານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລີ່ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຢ່າງຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ບ້ານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ບ້ານ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍນອນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບຊື່ບ້ານ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມອ່ານ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ ສັງເກດຮູບພາບບ້ານ, ໄປສະເຕີ, ອ່ານປຶ້ມນິທານ ແລະ ອ່ານປຶ້ມເລື່ອງ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ບ້ານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບໝູ່ບ້ານ, ໄປສະເຕີ, ປຶ້ມນິທານ ແລະ ປຶ້ມເລື່ອງ.
2. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ບ້ານ.
3. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
4. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມອ່ານ, ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການລໍຄອຍ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຄວາມມີລະບຽບວິໄນໃນການຫຼິ້ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ສະບາຍດີ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ສະບາຍດີ.
3. ການບໍລິຫານຂາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຂາ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ສະບາຍດີ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກຍືນເຮັດທ່າທາງລົມພັດໃບໄມ້ຄ່ອຍໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກຊື່ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ.
2. ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ວ.
3. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ວັດ ແລະ ສຸກສາລາ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ໂຮງຮຽນ, ວັດ, ສຸກສາລາ ແລະ ຕະຫຼາດ.
2. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ວ.
3. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ວັດ ແລະ ສຸກສາລາ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ: ວັດ, ຫ້ອງການບ້ານ, ໂຮງຮຽນ, ຕະຫຼາດ ແລະ ສຸກສາລາ.
2. ບັດພະຍັນຊະນະ ວ
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບຊື່ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກຊື່ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແລະ ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ: ວ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ, ເວົ້າເປັນຄຳ ແລະ ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຖິ້ມຂີ້ເຫຍື້ອຖືກບ່ອນ ແລະ ບໍ່ມ້າງເພສະຖານທີ່ພາຍໃນບ້ານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກຊື່ສະຖານທີ່ສຳຄັນພາຍໃນບ້ານ.
2. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ວ.
3. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ວັດ ແລະ ສຸກສາລາ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຕິດເຈ້ຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.

III. ສື່ການຮຽນ - ການສອນ

1. ເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.
2. ກາວ ຫຼື ກາວເຂົ້າໜຽວຕົ້ມ, ໄມ້ທາກາວ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຕິດຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີການຕິດຮູບວົງມົນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການອະນາໄມ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ໃນການຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.
2. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕິດ.
3. ຄວາມສາມາດຄືກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ໄລຍະ 1 ແມັດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ໝາກຫວິດ, ກະຕ່າ ຫຼື ແກ້ດ .
2. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ, ໝາກບານຢາງ ຫຼື ໝາກບານທີ່ຜະລິດຂຶ້ນເອງ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກໝູນຄໍ່ມື, ໝູນຫົວເຂົ້າ ແລະ ເປັດແອວໄປເບື້ອງຊ້າຍ ແລະ ເບື້ອງຂວາ.
2. ຄູ່ສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ໄລຍະ 1 ແມັດ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກ ກ່ຽວກັບຄວາມປອດໄພໃນການຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕ່ຳຮູບພາບ ບ້ານ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູ່ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກ ເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມບົດບາດສົມມຸດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ທ່ານໝໍປິ່ນປົວຄົນເຈັບ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ.
2. ເຄື່ອງຈຳລອງ: ກ່ອງຢາ, ເຂັມສັກຢາ, ເຄື່ອງກວດພະບາດ ແລະ ບັດສັນຍະລັກເຂົ້າມຸມ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ເກັບມ້ຽນເຄື່ອງ ຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
3. ການບໍລິຫານແອວ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແອວ.
2. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງ, ຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
2. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ຊາວນາ, ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
3. ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ຊ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ: ນາຍບ້ານ, ນາຍຄູ, ນາຍໝໍ, ຊາວນາ, ຊາວສວນ. ພໍ່ຄ້າ, ແມ່ຄ້າ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ ແລະ ພະສົງ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ຊາວນາ, ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
3. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ຊ .

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ: ຊາວນາ, ຊາວສວນ, ນາຍຄູ, ນາຍໝໍ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ, ພະສົງ, ພໍ່ຄ້າ, ແມ່ຄ້າ ແລະ ພະສົງ
2. ບັດພະຍັນຊະນະ ຊ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບບຸກຄົນທີ່ຮູ້ຈັກໃນບ້ານ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ ແລະ ເດັກບອກ ຊື່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ .
3. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ຊາວນາ, ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
4. ໃຫ້ເດັກອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ຊ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຄືນ, ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ແລະ ເວົ້າກ່ຽວກັບບຸກຄົນໃນບ້ານ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ມາລະຍາດທີ່ຕິດບໍ່ຄວນໃຊ້ສຽງດັງລົບກວນເພື່ອນບ້ານ, ນັບຖື ຮັກແພງ ໝໍ້ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ຊາວນາ, ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
3. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ຊ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ອິດເສັ້ນຊື່

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ອິດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບແຄນ, ກອງ ແລະ ຕິບເຂົ້າຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການອິດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບແຄນ, ກອງ ແລະ ຕິບເຂົ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສໍດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບອິດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາໃສ່ຮູບພາບ ແຄນ, ກອງ ແລະ ຕິບເຂົ້າ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກສັ່ນຄໍ່ມື ແລະ ດິດນິ້ວມື.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີອິດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍໃສ່ຮູບພາບ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການອິດເສັ້ນຊື່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ໃສ່ຮູບພາບແຄນ, ກອງ ແລະ ຕິບເຂົ້າ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນ: ຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ .

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ ຫຼື ເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຢືນຄ້ຳແອວ ປິ່ນໜ້າໄປເບື້ອງຊ້າຍ, ຂວາ, ກ້ມຫົວລົງ ແລະ ເງິຍຫົວຂຶ້ນ.
2. ຄູ່ແນະນຳການຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນ ມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມ ຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຊາວນາ, ແມ່ຄ້າ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ, ນາຍຄູ ແລະ ຊາວສວນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

- ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຊາວນາ, ແມ່ຄ້າ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ, ນາຍຄູ ແລະ ຊາວສວນ.
- ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຫ້ອງການປົກຄອງບ້ານ, ວັດ, ໂຮງຮຽນ ແລະ ຕະຫຼາດ.
- ບົດຄຳຄ່ອງ ໂຮງຮຽນຂອງຫຼານ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

- ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ໂຮງຮຽນຂອງຫຼານ.
- ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
- ຄູ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
- ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
- ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
- ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

- ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ.
- ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
- ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແລະ ມຸມບົດບາດສົມມຸດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແຕ່ມຮູບສາມແຈໃສ່ອ່າງຊາຍ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ເປັນນາຍຄູສອນໜັງສື ແລະ ເປັນນັກຮຽນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ອ່າງຊາຍ.
2. ປຶ້ມຂຽນ, ປຶ້ມນິທານ, ເຈ້ຍຂາວ, ສີດຳ.
3. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສອນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບມຸມທີ່ໄດ້ຫຼິ້ນຜ່ານມາ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມ ເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ, ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການລໍຄອຍ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຄວາມມີລະບຽບວິໄນ ໃນການຫຼິ້ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ: ກວາດເຮືອນ, ຖະຮືອນ ແລະ ປັດໄຍແມງມຸມ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດປະກອບການເລົ່າ.
3. ການບໍລິຫານແຂນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແຂນ.
2. ໃຫ້ເດັກເຕັ້ນໄປທາງໜ້າ, ທາງຫຼັງເບື້ອງລະ 2 ເທື່ອ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ: ກວາດເຮືອນ, ຖະຮືອນ, ປັດໄຍແມງມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນຶ່ງລົງຢຽດຂາອອກເອົາມືແປະຕິນ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຟັງເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັບໝູ່ເພື່ອນດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ.
2. ບອກການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
3. ບອກຕົວເລກ 1 ແລະ ສະແດງຈຳນວນ 1.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຟັງເລົ່າເລື່ອງ ລຽງປະທານບ້ານ.
2. ການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນໃນບ້ານ: ການເວົ້າຈາສຸພາບ: ສະບາຍດີ, ຂໍໂທດ, ຂອບໃຈ, ໂດຍ ແລະ ປະພຶດຕິນະໝາະສົມ.
3. ຕົວເລກ 1 ແລະ ສະແດງຈຳນວນ 1.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດເລື່ອງ ລຽງປະທານບ້ານ ແລະ ຮູບພາບປະກອບ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
2. ບັດເລກ 1, ໄມ້ກູ້ ຫຼື ກ້ອນຫີນ.
3. ຮູບພາບເດັກນ້ອຍນິບຜູ້ໃຫຍ່.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາຄືນກັບເດັກກ່ຽວກັບບຸກຄົນໃນບ້ານ.
2. ຄູເລົ່າເລື່ອງ ລຽງປະທານບ້ານ ແລະ ສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບເນື້ອໃນເລື່ອງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ ແລະ ເດັກບອກການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ຄົນໃນບ້ານ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກຈຳນວນ 1 ແລະ ສະແດງຈຳນວນ 1.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ ແລະ ບອກຕົວເລກ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ຄົນພາຍໃນບ້ານເວົ້າຈາສຸພາບ ແລະ ນັບຖື, ຮັກແພງຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຟັງເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັບໝູ່ເພື່ອນດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ.
2. ການບອກການປະຕິບັດຕົນຕໍ່ບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
3. ການບອກຕົວເລກ 1 ແລະ ສະແດງຈຳນວນ 1.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຕັດເຈ້ຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕັດເຈ້ຍຕາມຮອຍຈຳຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຕັດເຈ້ຍຕາມຮອຍຈຳຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ມືດຕັດນ້ອຍ.
2. ເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ຮູບສາມແຈ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຕັດເຈ້ຍຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການຕັດເຈ້ຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ໃນການຕັດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ສາມແຈ.
2. ຄວາມສາມັກຄີ ແລະ ຄວາມປອດໄພໃນການຕັດ.
3. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຕັດ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ນ້ຳ, ຈອກ, ແກ້ວ ຫຼື ກະຕຸກຢາງ, ຊາມນ້ຳລ້າງມື, ສະບູ ແລະ ຜ້າເຊັດມື.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ລະມັດລະວັງໃນເວລາຫຼິ້ນນ້ຳ, ບໍ່ຫົດນ້ຳໃສ່ກັນ, ລ້າງຕີນ, ມື ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍນິບຜູ້ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍນິບຜູ້ໃຫຍ່.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບຄືກັນ: ຊາວນາ, ແມ່ຄ້າ, ທະຫານ, ຕຳຫຼວດ, ນາຍຄູ ແລະ ຊາວສວນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາເກັບເດັກ ກ່ຽວກັບບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມາດຄືນກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ເປັນພໍ່ຄ້າ, ແມ່ຄ້າຂາຍເຄື່ອງ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຕ່າງໆ ເປັນຮູບຊົງຕ່າງໆຕາມໃຈ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ປ້ອງແປ້ງ, ກັບສະບູ, ກ່ອງນົມເປົ່າ.
2. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
3. ປຼອກ.
4. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມບົດບາດສົມມຸດ, ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ຄູ່ເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມ ເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
3. ການບໍລິຫານແອວ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກ ບໍລິຫານແອວ.
- 2 ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳເຮັດທ່າທາງຈັງຫວະເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງດົມດອກໄມ້.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເຮັດທ່າທາງຢ່າງລະມັດລະວັງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ.
3. ບອກຮູບເລຂາຄະນິດ ຮູບຈະຕຸລັດ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ ເກັບຂີ້ເຫຍື້ອ ແລະ ບໍ່ຖິ້ມຂີ້ເຫຍື້ອຊະຊາຍ.
3. ຮູບເລຂາຄະນິດ ຮູບຈະຕຸລັດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ກອງ ຫຼື ກະແຊັກ.
2. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
3. ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍເກັບຂີ້ເຫຍື້ອ ແລະ ກວາດເດີ່ນບ້ານ.
4. ປຼອກ ຈະຕຸລັດ ຫຼື ຮູບຈະຕຸລັດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ບ້ານທີ່ເດັກຢູ່.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບ ເນື້ອໃນເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບການຮັກສາຄວາມສະອາດບ້ານ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ ແລະ ຮູບເລຂາຄະນິດ ຮູບຈະຕຸລັດ.
5. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງຄືນ ແລະ ເວົ້າກ່ຽວກັບການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ ແລະ ບອກຮູບຈະຕຸລັດ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ ຖິ້ມຂີ້ເຫຍື້ອໃຫ້ຖືກ ບ່ອນທີ່ກຳນົດໄວ້ ແລະ ບໍ່ໃຊ້ສຽງດັງລົບກວນຄົນພາຍໃນບ້ານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກການຮັກສາຄວາມສະອາດພາຍໃນບ້ານ.
3. ການບອກຮູບເລຂາຄະນິດ ຮູບຈະຕຸລັດ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການ ຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສໍດຳ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກກຳກຳປັ້ນ ແລະ ໝູນຄໍມື.
2. ຄູ່ ແນະນຳ, ສາທິດການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ລູລິເຂົ້າສານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລິເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລິເຂົ້າສານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ລູລິເຂົ້າສານ ແລະ ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກລຽນແຖວ, ສັນຄໍ່ມື, ເຕັ້ນກັບທີ່.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລິເຂົ້າສານ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລິເຂົ້າສານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູລິເຂົ້າສານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູລິເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຮັກສາຄວາມສະອາດບໍລິເວນບ້ານ.

III. ສື່ການຮຽນ - ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຮັກສາຄວາມສະອາດບໍລິເວນບ້ານ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍນິບຜູ້ໃຫຍ່.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບການຮັກສາຄວາມສະອາດບ້ານ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ: ຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຮັກສາຄວາມສະອາດ ບໍລິຫານບ້ານ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ: ການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບເດັກຮັກສາຄວາມສະອາດບ້ານ.
2. ສໍດໍາ ແລະ ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 2

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເຮັດທ່າທາງຕາມຄໍາສັ່ງ ຂຸດດິນ ແລະ ປູກຜັກ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ ແລະ ເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຈັບກະຕ່າໄປຊື້ເຄື່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ ດຳນາ, ກ່ຽວເຂົ້າ ແລະ ຟາດເຂົ້າ ປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງບ້ານຂອງເຮົາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ, ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ແລະ ເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ປຽບທຽບ ສິນ, ຍາວ ແລະ ນັບປາກເປົ່າ 1-5.
3. ບອກໜ້າທີ່ຂອງນາຍຄູ, ນາຍໝໍ, ຊາວນາ, ຊາວສວນ. ພໍ່ຄ້າ, ແມ່ຄ້າ. ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
4. ບອກສີ: ສີຟ້າ, ສີເຫຼືອງ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ແມ່ຄ້າ.
5. ບອກຮູບຊົງເລຂາຄະນິດ : ຮູບສາມແຈ ແລະ ຕ່ຽບສາມແຈສີຟ້າ, ເຫຼືອງສະຫຼັບກັນ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ອິດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4 ຖືກຕ້ອງ.
2. ອິດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ອິດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ ຊ້າຍຫາຂວາ ຕາມຮອຍຈຳຕົວຖືກຕ້ອງ.
3. ຮ້ອຍໝາກປັດ ສະຫຼັບສີ ແດງ, ຟ້າຈຳນວນ 3 ຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ: ລອດບ້ວງ, ເຄື່ອງດ່າງ, ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ, ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
3. ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ: ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ, ຜອງຊາຍໃສ່ກະປ່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
4. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ມັດຕາຟັງສຽງ, ປັກທຸງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນເຄື່ອງໃຊ້ກັບອາຊີບມາຈັບຄູ່ກັນ, ຮູບພາບ: ທ່ານໝໍ ກັບເຄື່ອງ ຟັງຫົວໃຈ, ຊາວນາກັບກ່ຽວ, ຄູກັບກະດານຖືກຕ້ອງ.
2. ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ ຮູບພາບ: ທ່ານໝໍກວດຄົນເຈັບ, ຮູບພາບ: ຊາວນາດຳນາ, ຮູບພາບ: ຮ້ານຄ້າ, ຮູບພາບ: ທະຫານ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ມຸມອ່ານ, ມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມ ວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ ຂຸດດິນ ແລະ ປູກຜັກ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານແຂນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແຂນ.
2. ໃຫ້ເດັກເຕັ້ນໄປທາງຂ້າງຊ້າຍ, ຂວາ ເບື້ອງລະ 2 ເທື່ອ.
3. ຄູທິດການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ ຂຸດດິນ ແລະ ປູກຜັກ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ຄວາມຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນໃນການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ນາຍຄູ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກໜ້າທີ່ຂອງຄູ.
3. ປຽບທຽບ ສິນ, ຍາວ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໜ້າທີ່ຂອງນາຍຄູ ສອນໜັງສື ແລະ ສຶກສາອົບຮົມເດັກ.
3. ການປຽບທຽບບັນທຶກສິນ, ຍາວ.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ນາຍຄູສອນໜັງສື.
2. ໄມ້ບັນທຶກ ສິນ, ຍາວ.
3. ບົດເພງ ຄ ຄູ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບຊື່ຄູຂອງເດັກ.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບເນື້ອໃນບົດເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງຄູ ແລະ ເດັກບອກໜ້າທີ່ຂອງຄູ.
4. ໃຫ້ເດັກປຽບທຽບ ບັນທຶກສິນ, ຍາວ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງຄູ, ປຽບທຽບສິນ, ຍາວ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບການເຄົາລົບນັບຖືຄູ: ຟັງຄຳສັ່ງສອນ ແລະ ຮັກແພງຄູ .

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກໜ້າທີ່ຂອງຄູ.
3. ການປຽບທຽບ ສິນ, ຍາວ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ການຂີດຂຽນຕົວເລກ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4 ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ຄະນິດສາດ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຂີດຂຽນເລກໃສ່ຝາມື.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີຂີດຂຽນຕົວເລກຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4 ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນ ຫຼິ້ນລອດບ້ວງ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ບ້ວງ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ ຫຼື ເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງເປົ່າປຸ່ມເປົ່າ.
2. ຄູ່ແນະນຳ ວິທີຫຼິ້ນລອດບ້ວງ ແລະ ຫຼິ້ນເຄື່ອງດ່າງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນລອດບ້ວງ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນລອດບ້ວງ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດນຳເອົາຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນມາຈັບຄູ່ກັນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນເຄື່ອງໃຊ້ກັບອາຊີບ: ທ່ານໝໍກັບເຄື່ອງພັງຫົວໃຈ, ຊາວນາກັບກ່ຽວ ແລະ ຄູ ກັບກະດານ.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

- ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນ ເຄື່ອງໃຊ້ກັບອາຊີບ: ທ່ານໝໍກັບເຄື່ອງພັງຫົວໃຈ, ຊາວນາກັບກ່ຽວ ແລະ ຄູ ກັບກະດານ.
- ເກມຕ່ຽບພາບ: ເດັກນ້ອຍຮັກສາຄວາມສະອາດບໍລິເວນເດີ່ນບ້ານ.
- ບົດເພງ ຄ ຄູ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

- ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ.
- ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
- ຄູ ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນ ເຄື່ອງໃຊ້ກັບອາຊີບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
- ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
- ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
- ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

- ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີຄວາມສຳພັນກັນ.
- ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
- ຄວາມສາມາດຄືນກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມອ່ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ເປັນພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າຂາຍເຄື່ອງ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ: ສັງເກດຮູບພາບນາຍຄູສອນໜັງສື, ໂປສະເຕີ, ອ່ານປຶ້ມນິທານ ແລະ ອ່ານປຶ້ມເລື່ອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ປ້ອງແປ້ງ, ກັບສະບູ, ກ່ອງນົມເປົ່າ, ກັບຢາສີຟ້າ ແລະ ເຄື່ອງຫຼິ້ນອື່ນໆ.
2. ຮູບພາບນາຍຄູສອນໜັງສື, ໂປສະເຕີ, ປຶ້ມນິທານ ແລະ ປຶ້ມເລື່ອງ.
3. ບົດເພງ ຄ ຄ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ ຄ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມບົດບາດສົມມຸດ, ມຸມອ່ານ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ຄ ຄູ.
3. ການບໍລິຫານຂາ (ປັ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຂາ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງໃບໄມ້ຫຼິ້ນປົວລົງມາຈາກຕົ້ນ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນ ກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ນາຍໝໍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ.
2. ບອກສີ: ສີຟ້າ ແລະ ສີເຫຼືອງ.
3. ບອກຮູບເລຂາຄະນິດ: ຮູບສາມແຈ ແລະ ຕໍ່ຮູບສາມແຈ ສີຟ້າ, ເຫຼືອງສະຫຼັບກັນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ: ກວດສຸຂະພາບ ແລະ ປິ່ນປົວຄົນເຈັບ.
2. ສີເຫຼືອງ, ສີຟ້າ.
3. ຮູບເລຂາຄະນິດ: ຮູບສາມແຈ ແລະ ຕໍ່ຮູບສາມແຈ ສີຟ້າ, ເຫຼືອງສະຫຼັບກັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ: ນາຍໝໍ ກວດຄົນເຈັບ.
2. ປຶ້ງກສາມແຈ ຫຼື ເຈ້ຍຮູບສາມແຈ, ສີເຫຼືອງ, ຟ້າ 4 ອັນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບການໄປຫານາຍໝໍ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ ແລະ ເດັກບອກໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກ ສີເຫຼືອງ ແລະ ສີຟ້າ.
4. ສຳຜັດປຶ້ງກສາມແຈ ຫຼື ເຈ້ຍຮູບສາມແຈ ແລ້ວບອກຮູບສາມແຈ, ຕໍ່ຮູບສາມແຈສີຟ້າ, ເຫຼືອງສະຫຼັບກັນ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນຮູບສາມແຈ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບການ ປະຕິບັດຕົນຕໍ່ນາຍໝໍ: ຮັກແພງ, ນັບຖືນາຍໝໍ ແລະ ບໍ່ຢ້ານນາຍໝໍ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກໜ້າທີ່ຂອງນາຍໝໍ.
2. ການບອກສີຟ້າ ແລະ ສີເຫຼືອງ.
3. ການບອກຮູບເລຂາຄະນິດ: ຮູບສາມແຈ ແລະ ຕໍ່ຮູບສາມແຈ ສີຟ້າ, ສີເຫຼືອງ ສະຫຼັບກັນ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສໍດໍາ ຫຼື ສໍສີ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທາງຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.

III. ສຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຊາຍ, ຄູ່ຢ່າງນ້ອຍ, ກະໂປະໝາກພ້າວ, ຖ້ວຍຢ່າງ ແລະ ກະປ່ອງນ້ອຍ, ໃຫຍ່.
2. ນ້ຳ, ແກ້ວ ຫຼື ກະຕູກຢ່າງ, ຈອກ, ຊາມນ້ຳ, ຜ້າແພເຊັດມື ແລະ ສະບູ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມຈັງຫວະບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
2. ຄູແນະນຳ ແລະ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ນາຍໝໍກວດຄົນເຈັບ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ນາຍໝໍກວດຄົນເຈັບ.
3. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ທີ່ມີຄວາມສໍາພັນກັນເຄື່ອງໃຊ້ກັບອາຊີບ: ນາຍໝໍກັບເຄື່ອງພັງຫົວໃຈ, ຊາວນາກັບກ່ຽວ ແລະ ຄູກັບກະດານ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອເດັກ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການລໍຖ້າ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທ່ານໝໍກວດຄົນເຈັບ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນແຕ່ຂວາຫາຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ນາຍໝໍກວດຄົນເຈັບ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງຂຶ້ນ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ຕາມຮອຍຈຳ.
3. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
4. ບົດເພງ ຄ ຄູ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ: ຄ ຄູ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ເກັບມ້ຽນເຄື່ອງ ຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ: ດຳນາ, ກ່ຽວເຂົ້າ ແລະ ຟາດເຂົ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານແຂນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແຂນ.
2. ໃຫ້ເດັກແລ່ນເປັນແຖວຊື່ຕາມສຽງເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ: ດຳນາ, ກ່ຽວເຂົ້າ ແລະ ຟາດເຂົ້າ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງດອກໄມ້ຈູມ ແລະ ດອກໄມ້ບານ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີຄວາມອົດທົນ ແລະ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບ ເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.
2. ເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ປະກອບທ່າທາງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ປູກເຂົ້າ ແລະ ຊາວສວນ ປູກຜັກ.
2. ການເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ປະກອບທ່າທາງ.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບເຂົ້າ ແລະ ຜັກທີ່ເດັກເຄີຍກິນ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.
4. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ ແລະ ເລົ່າຄຳຄ່ອງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເຄົາລົບນັບຖື, ຮັກແພງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກໜ້າທີ່ຂອງຊາວນາ ແລະ ຊາວສວນ.
2. ການເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ປະກອບທ່າທາງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຮ້ອຍໝາກປັດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຮ້ອຍໝາກປັດ ສະຫຼັບສີແດງ, ຟ້າ ຈຳນວນ 3 ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຮ້ອຍໝາກປັດ ສະຫຼັບສີແດງ, ຟ້າ ຈຳນວນ 3.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ເຊືອກ, ໝາກປັດສີແດງ ແລະ ສີຟ້າ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຮ້ອຍດ້ວຍມືເປົ່າ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການຮ້ອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຮ້ອຍໝາກປັດ ສະຫຼັບສີແດງ, ຟ້າ ຈຳນວນ 3.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ຜ້າ 1 ຜືນ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ ແລະ ບົດຄຳຄ່ອງ ເຊື່ອງຜ້າ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນນຳຫຼັງກັນຕາມເສັ້ນຊື່.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ຊາວນາດຳນາ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ຊາວນາດຳນາ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທ່ານໝໍກວດຄົນເຈັບ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມ ໃຫ້ຖືກຕ້ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ທົດລອງປຸກຜັກບັ້ງ ແລະ ປຸກເຂົ້າ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ການຮ້ອຍໝາກປັດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເມັດເຂົ້າເປືອກ, ແກ່ນຜັກບັ້ງ, ດິນ, ຊາມໃສ່ດິນ, ນ້ຳ ແລະ ຈອກ.
2. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
3. ເຊືອກ, ໝາກປັດ ຫຼື ໃບໄມ້.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງລົມພັດ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ເກັບມ້ຽນເຄື່ອງ ຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຄື່ອນໄຫວຮ່າງກາຍເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ຈັບກະຕ່າໄປຊື້ເຄື່ອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານມື (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານມື.
2. ໃຫ້ເດັກແລ່ນ ເປັນສອງແຖວຊື່ຕາມຫຼັງກັນ.
3. ຄູສາທິດການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ຈັບກະຕ່າໄປຊື້ເຄື່ອງ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງເຮັດທ່າທາງມືດໄຕ່ຕາມຂາ ແລະ ແຂນ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມຕັ້ງໃຈໃນເວລາເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກ ໜ້າທີ່ຂອງ ພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ.
2. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ.
3. ນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ໜ້າທີ່ຂອງພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ ຊື້ເຄື່ອງ ແລະ ຂາຍເຄື່ອງ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ.
3. ການນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ ແລະ ພໍ່ຄ້າຂາຍເຄື່ອງ
2. ຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ການຊື້ເຄື່ອງ ແລະ ຂາຍເຄື່ອງ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ໜ້າທີ່ຂອງພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກໜ້າທີ່ຂອງແມ່ຄ້າ, ພໍ່ຄ້າ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ.
4. ໃຫ້ເດັກນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນ ໜ້າທີ່ຂອງພໍ່ຄ້າ, ແມ່ຄ້າ, ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແລະ ນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບການ ເວົ້າຈາສຸພາບຕໍ່ພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າເວລາຊື້ເຄື່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກ ໜ້າທີ່ຂອງ ພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ.
3. ການນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດຂຽນຕົວເລກ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4 ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ຄະນິດສາດ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳ ຕົວເລກ 4.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຂີດຂຽນຕົວເລກ 4.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ການຂີດຂຽນຕົວເລກ 4 ຕາມຮອຍຈຳ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດຂຽນຕາມຮອຍຈຳຕົວເລກ 4.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ມັດຕາຟັງສຽງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ມັດຕາຟັງສຽງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ມັດຕາຟັງສຽງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຜ້າ 1 ຜືນ.
2. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
2. ຄູ ແນະນຳ, ສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ມັດຕາຟັງສຽງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ມັດຕາຟັງສຽງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ມັດຕາຟັງສຽງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ມັດຕາຟັງສຽງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ຮ້ານຄ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ຮ້ານຄ້າ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ດຳນາ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມໃໝ່.
3. ຄູ ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ເປັນພໍ່ຄ້າ ແລະ ແມ່ຄ້າຂາຍເຄື່ອງ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ: ຫຼິ້ນເປັນຊາວນາປູກເຂົ້າ, ຊາວສວນປູກຜັກ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ປ້ອງແປ້ງ, ກັບສະບູ, ກ່ອງນົມເປົ່າ, ກ່ອງຢາກູແຂ້ວ ແລະ ເຄື່ອງຫຼິ້ນ.
2. ເມັດເຂົ້າເປືອກ, ແກ່ນຜັກ, ນ້ຳ, ຊາມໃສ່ດິນ ແລະ ຈອກ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມບົດບາດສົມມຸດ, ມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

I. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
3. ການບໍລິຫານແອວ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແອວ.
- 2 ໃຫ້ເດັກຍ່າງວາແຂນນຳຫຼັງກັນຕາມເສັ້ນຊື່.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງໂບກມືຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງປະກອບຄຳຄ່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການ ຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ ປ້ອງກັນປະເທດຊາດ.
 - ໜ້າທີ່ຂອງຕຳຫຼວດ: ຮັກສາຄວາມສະຫງົບບ້ານເມືອງ ແລະ ຄວາມເປັນລະບຽບຮຽບຮ້ອຍ ເຊັ່ນ: ອຳນວຍຄວາມສະດວກໃນການເດີນທາງ ແລະ ຈັບຄົນບໍ່ດີ.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
2. ຮູບພາບ ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ ສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບ ເນື້ອໃນເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ, ຕຳຫຼວດ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເຄົາລົບນັບຖື ແລະ ປະຕິບັດຕົນຕໍ່ທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກ ໜ້າທີ່ຂອງທະຫານ ແລະ ຕຳຫຼວດ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍຫາຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍຫາຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທາງຂີດເສັ້ນກົງ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍຫາຂວາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍຫາຂວາຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ປັກທຸງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ປັກທຸງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ປັກທຸງ.

III. ສຳລັບການຮຽນ-ການສອນ

1. ໝາກຫວິດ, ທຸງສີແດງ ແລະ ສີຟ້າ.
2. ບົດເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ປັກທຸງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ປັກທຸງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບຄວາມປອດໄພໃນການຫຼິ້ນ ປັກທຸງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ປັກທຸງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທະຫານ

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທະຫານ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ຮ້ານຄ້າ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບອາຊີບຂອງບຸກຄົນພາຍໃນບ້ານ.
2. ຄູ່ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນ ກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທະຫານ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍຫາຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທະຫານ.
2. ສໍດຳ ຫຼື ສໍສີ ແລະ ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາຂວາຕາມຮອຍຈຳ.
3. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
4. ບົດຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ເກັບມ້ຽນເຄື່ອງ ຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 3

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ ເຄາະ 1 ບາດ ເຮັດທ່າທາງນຸ່ງເສື້ອ, ເຄາະ 2 ບາດ ເຮັດທ່າທາງນຸ່ງໂສ້ງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ ເປົ່າແຄນ, ຕຶກອງ ແລະ ຟ້ອນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
4. ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ປຸງແຕ່ງອາຫານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
5. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກການນຸ່ງຖືຕາມທ້ອງຖິ່ນ ຂອງແມ່ຍິງ ແລະ ຜູ້ຊາຍ.
2. ເວົ້າເປັນຄໍາຕາມຮູບພາບ: ຜ້າບ່ຽງ, ແຄນ , ກອງ ແລະ ຕີບເຂົ້າ.
3. ບອກຊື່ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ, ຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ. ແລະ ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ.
4. ຕໍ່ຮູບເລຂາຄະນິດສະຫຼັບກັນ ແລະ ປະກອບຮູບສາມແຈ ແລະ ຮູບຈະຕຸລັດ ເປັນຮູບດາວ 4 ແຈ.
5. ບອກຊື່ອາຫານ ແລະ ຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.
6. ເວົ້າເປັນຄໍາ ແກງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ອິດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ ຂວາຫາຊ້າຍ ແລະ ອິດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຖືກຕ້ອງ.
2. ພັບເຈ້ຍເປັນຮູບສີ່ແຈຖືກຕ້ອງ.
3. ປັ້ນດິນເປັນໜ່ວຍມົນ ແລະ ທໍ່ກົມ.
4. ຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍຮູບ ວົງມົນ ແລະ ສາມແຈຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຕາກເຄື່ອງ, ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
2. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູ່ລີ້ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
3. ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ: ເດື່ອງດ່າງ, ຕະລູດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
4. ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ, ຜອງຊາຍໃສ່ກະປ່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່ຖືກຕ້ອງ.
2. ນຳຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນ ຮູບພາບ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ, ຮູບພາບ: ໝາກຫຸ່ງສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ, ຮູບພາບ: ຜ້າບ່ຽງ, ອັນ, ຕິບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດຖືກຕ້ອງ.
3. ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນລູ່ລີ້ເຂົ້າສານຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມວິທະຍາສາດ ແລະ ທຳມະຊາດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
4. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
5. ຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ: ເຄາະ 1 ບາດເຮັດທ່າທາງນຸ່ງເສື້ອ ແລະ ເຄາະ 2 ບາດເຮັດທ່າທາງນຸ່ງໂສ້ງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

- ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
- ການບໍລິຫານຂາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

- ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຂາ.
- ໃຫ້ເດັກເຕັ້ນເຂົ້າ ແລະ ເຕັ້ນອອກຈາກວົງມົນ.
- ຄູສາທິດການເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ: ເຄາະ 1 ບາດ ເຮັດທ່າທາງນຸ່ງເສື້ອ ແລະ ເຄາະ 2 ບາດ ເຮັດທ່າທາງນຸ່ງໂສ້ງ.
- ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
- ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງ ເອົາ 2 ມືທຸບຂາຄ່ອຍໆ.
- ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ.
- ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ມາລະຍາດໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

- ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການປະຕິບັດຕາມຂໍ້ຕົກລົງ.
- ຄວາມເບີກບານຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ນຸ່ງຖື

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກການນຸ່ງຖືຕາມທ້ອງຖິ່ນຂອງແມ່ຍິງ ແລະ ຜູ້ຊາຍ.
2. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຜ້າບ່ຽງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການນຸ່ງຖືຕາມທ້ອງຖິ່ນ: ນຸ່ງເສື້ອ, ໂສ້ງ, ສິ້ນ, ຜ້າສະຫຼັງ ແລະ ຜ້າຂາວມ້າ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຜ້າບ່ຽງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ: ແມ່ຍິງນຸ່ງສິ້ນ, ເກົ້າຜີມ ແລະ ບ່ຽງແພ.
2. ຮູບພາບ ຜູ້ຊາຍນຸ່ງຜ້າ ມັດຜ້າຂາວມ້າ.
3. ຮູບພາບ ຜ້າບ່ຽງ

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບເຄື່ອງນຸ່ງທີ່ເດັກຮູ້ຈັກ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບການນຸ່ງຖືຂອງແມ່ຍິງ ແລະ ຜູ້ຊາຍ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກການນຸ່ງຖືຂອງແມ່ຍິງ ແລະ ຜູ້ຊາຍ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຜ້າບ່ຽງ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການນຸ່ງຖືຂອງແມ່ຍິງ, ຜູ້ຊາຍ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການນຸ່ງຖືຕາມປະເພນີລາວ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກການນຸ່ງຖືຕາມທ້ອງຖິ່ນຂອງແມ່ຍິງ ແລະ ຜູ້ຊາຍ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຜ້າບ່ຽງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສໍດໍາ ຫຼື ສໍສີໄມ້.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດຜາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກ ເຮັດທ່າທາງການຂີດເສັ້ນກົງລົງຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການການຂີດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຂວາ ຫາ ຊ້າຍຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ຕາກເຄື່ອງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຕາກເຄື່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຕາກເຄື່ອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຊືອກ.
2. ໂສ້ງ, ເສື້ອ, ຜ້າ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຍ່າງຕາມຫຼັງກັນເປັນແຖວຊື່.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ຕາກເຄື່ອງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ແບບຫຼິ້ນຕາກເຄື່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ຕາກເຄື່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ລຽນລຳດັບຮູບພາບ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ທະຫານ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກນັບເລກປາກເປົ່າ 1-5.
2. ຄູ່ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການລຽນລຳດັບຮູບພາບແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.
2. ຄວາມພະຍາຍາມຂອງເດັກ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ: ແຕ່ງຕັ້ງໄປໃສ່ບາດຢູ່ວັດ: ນຸ່ງສິ້ນ, ນຸ່ງເສື້ອ, ບ່ຽງແພ, ນຸ່ງຜ້າສະຫຼັງ, ຈັບຂັນໄປໃສ່ບາດ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສິ້ນ, ຜ້າບ່ຽງ, ຜ້າສະຫຼັງ, ເສື້ອ, ຂັນ.
2. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.
3. ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງນຸ່ງເສື້ອ, ນຸ່ງໂສ້ງ, ນຸ່ງສິ້ນ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມບົດບາດສົມມຸດ, ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ: ເປົ່າແຄນ, ຕຶກອງ ແລະ ຟ້ອນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ທ່ອນໄມ້ ຫຼື ທ່ໍນ້ຳປາສຕິກ.
3. ການບໍລິຫານມື (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານມື.
2. ໃຫ້ເດັກເຕັ້ນຂ້າມທ່ອນໄມ້ ຫຼື ທ່ໍນ້ຳປະປາ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ, ເປົ່າແຄນ, ຕຶກອງ ແລະ ຟ້ອນ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ ປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເລື່ອງທີ່ຄູເລົ່າຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກຊື່ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ ແລະ ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ.
2. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ແຄນ ແລະ ກອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ: ແຄນ, ກອງ, ລະນາດ, ຂໍ່ ແລະ ຊິ່ງ.
 - ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ: ບົດເພງ, ບົດຟ້ອນ ແລະ ຂັບລຳ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແຄນ ແລະ ກອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ຫຼື ວັດຖຸຕົວຈິງ ກອງ, ແຄນ, ລະນາດ, ຂໍ່ ແລະ ຊິ່ງ.
2. ຮູບພາບ ແຄນ ແລະ ກອງ.
3. ບົດເພງ ບົດຟ້ອນ ຫຼື ຂັບລຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກດ້ວຍການຟັງເພງ, ຟ້ອນ ຫຼື ພັງລຳ.
2. ໃຫ້ເດັກສຳຜັດກັບເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບຊື່ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກຊື່ເຄື່ອງດົນຕີ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແຄນ ແລະ ກອງ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນຊື່ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ ແລະ ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຮັກສາເຄື່ອງດົນຕີ ແລະ ການອະນຸລັກສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກຊື່ເຄື່ອງດົນຕີພື້ນເມືອງ ແລະ ສິລະປະວັນນະຄະດີທ້ອງຖິ່ນ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແຄນ ແລະ ກອງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ພັບເຈ້ຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ພັບເຈ້ຍເປັນຮູບ ສີ່ແຈຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການພັບເຈ້ຍເປັນຮູບ ສີ່ແຈ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ເຈ້ຍ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກ ກຳມີ ແລະ ແບມີ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການພັບເຈ້ຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການພັບເຈ້ຍເປັນຮູບ ສີ່ແຈ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ໃນການພັບເຈ້ຍ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ.

III. ສຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ ໝາກບານຢາງ ຫຼື ໝາກບານທີ່ຜະລິດຂຶ້ນເອງ.
2. ແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
3. ບົດເພງ ຄ. ຄູ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ. ຄູ.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
2. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ.
3. ເກມເກົ່າ ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ໂສ້ງ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
2. ຄູ່ ນຳສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນ ກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ .
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ພັບເຈ້ຍເປັນຮູບສີ່ແຈ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ.
2. ເຈ້ຍ.
3. ບົດຄໍາຄອງ ຮັກບ້ານເກີດ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄໍາຄອງ ຮັກບ້ານເກີດ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມສິລະປະສ້າງສັນ, ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄິ່ງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ ປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

III. ສື່ການຮຽນ - ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
3. ການບໍລິຫານຫຼັງ ແລະ ທ້ອງ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຫຼັງ ແລະ ທ້ອງ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງເຢັ່ງເຢ້ຕາມຫຼັງກັນ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກຢືນຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ

1. ບອກຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ.
2. ຕໍ່ຮູບເລຂາຄະນິດສະຫຼັບກັນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ: ລຸ່ລີ່ເຂົ້າສານ, ໝາກຄອນ, ເຊື່ອງຜ້າ ແລະ ເຕັ້ນໄຮ່ນາ.
2. ການຕໍ່ຮູບເລຂາຄະນິດ, ຮູບສາມແຈ ສີຟ້າ ແລະ ຮູບວົງມົນ ສີເຫຼືອງ ຕໍ່ສະຫຼັບກັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ: ລຸ່ລີ່ເຂົ້າສານ, ໝາກຄອນ, ເຊື່ອງຜ້າ ແລະ ເຕັ້ນໄຮ່ນາ.
2. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
3. ປຶ້ງກຮູບສາມແຈ ສີເຫຼືອງ 2 ອັນ, ສີຟ້າ 2 ອັນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູ່ສິນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ.
3. ໃຫ້ເດັກບອກຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ.
4. ໃຫ້ເດັກຕໍ່ຮູບເລຂາຄະນິດ: ສາມແຈ ສີເຫຼືອງ 2 ອັນ, ຮູບວົງມົນ, ສີຟ້າ 2 ອັນ ຕໍ່ສະຫຼັບກັນ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ແລະ ຕໍ່ຮູບເລຂາຄະນິດ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຈີ່ຊື່ແບບຫຼິ້ນ ແລະ ລະມັດລະວັງໃນການຫຼິ້ນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກຊື່ແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ.
2. ການຕໍ່ຮູບ ເລຂາຄະນິດສະຫຼັບກັນ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ປັ້ນດິນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ປັ້ນດິນເປັນໜ່ວຍມົນ ແລະ ທໍ່ກົມ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການປັ້ນດິນເປັນໜ່ວຍມົນ ແລະ ທໍ່ກົມ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ດິນປັ້ນ, ຊາມນ້ຳ, ສະບູ ແລະ ຜ້າແພເຊັດມື ຜ້າຢາງ ຫຼື ເຈ້ຍຮອງ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງປັ້ນດິນ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການປັ້ນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການອະນາໄມ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.
2. ຄວາມສາມາດຄຶກັບໝູ່ເພື່ອນ.
3. ຄວາມຄ້າຍຄືກັນຂອງຮູບປັ້ນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ ແລະ ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກ.
2. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ແບບຫຼິ້ນ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນລູ່ລີ່ເຂົ້າສານ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ແຄນ, ກອງ ແລະ ລະນາດ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນ ກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມອ່ານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ການປັ້ນດິນເປັນໜ່ວຍມົນ ແລະ ທໍ່ກົມ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ: ສັງເກດຮູບພາບເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນເຊື່ອງຜ້າ, ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນລູລີ່ເຂົ້າສານ, ອ່ານປຶ້ມນິທານ ແລະ ອ່ານປຶ້ມເລື່ອງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ດິນສຳລັບປັ້ນ ແລະ ຜ້າຢາງຮອງ.
2. ຮູບພາບ: ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນເຊື່ອງຜ້າ, ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນລູລີ່ເຂົ້າສານ, ປຶ້ມນິທານ, ປຶ້ມເລື່ອງ ແລະ ບັດເຂົ້າຫຼິ້ນມຸມ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມ ສິລະປະສ້າງສັນ, ມຸມອ່ານ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມອ່ານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ປຸງແຕ່ງອາຫານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ໝາກບານ.
3. ການບໍລິຫານຂາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຂາ.
2. ໃຫ້ເດັກຢ່າງຮັບໝາກບານທີ່ເຕັ້ນຂຶ້ນຈາກພື້ນ.
3. ຄູສາທິດການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ: ປຸງແຕ່ງອາຫານ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງ ດອກໄມ້ຈູມ, ດອກໄມ້ບານ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກຊື່ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.
2. ເວົ້າເປັນຄຳ ແກງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ຊື່ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ: ເຂົ້າໜຽວ, ປີ້ງປາ, ລວກຜັກ, ແກງ ແລະ ຕຳໝາກຫຸ່ງ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳ ແກງ.

III. ສຶກສາຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດເພງ ອາຫານດີ ມີປະໂຫຍດ.
2. ອາຫານບາງຊະນິດທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ອາຫານດີ ມີປະໂຫຍດ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດອາຫານຕົວຈິງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ຊື່ຂອງອາຫານ.
3. ໃຫ້ເດັກຊີ້ອາຫານບາງຊະນິດ ແລະ ບອກຊື່ອາຫານ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ແກງ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບຊື່ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການກິນຕ້ອງກິນແກງ, ກິນອາຫານສຸກ, ກິນອາຫານບໍ່ມີແມງວັນຕອມ ແລະ ບໍ່ກິນອາຫານບູດເນົ້າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກຊື່ອາຫານທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳ ແກງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ, ສາມແຈ ສະຫຼັບກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍຮູບວົງມົນ, ສາມແຈ ສະຫຼັບກັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ມິດຕັດນ້ອຍ, ກາວ, ໄມ້ທາກາວ ຫຼື ກາວເຂົ້າໜຽວຕົ້ມ, ເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ສາມແຈ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຕັດເຈ້ຍ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດວິທີຕັດ, ຕິດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ .
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ໃນການຕັດ ແລະ ຕິດເຈ້ຍ ເປັນຮູບວົງມົນ ແລະ ສາມແຈສະຫຼັບກັນ.
2. ຄວາມສາມັກຄີ ແລະ ຄວາມປອດໄພໃນການຕັດ ແລະ ຕິດ.
3. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຕັດ ແລະ ຕິດ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນ: ຫຼິ້ນເຄື່ອງດ່າງ ແລະ ຕະລູດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງດ່າງ ແລະ ຕະລູດ ຫຼື ເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ມີໃນຫ້ອງຖິ້ມ.
2. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
2. ຄູແນະນຳການຫຼິ້ນ ເຄື່ອງດ່າງ ແລະ ຕະລູດ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນ ເຄື່ອງດ່າງ ແລະ ຕະລູດ. .
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນເຄື່ອງດ່າງ ແລະ ຕະລູດ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ ມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ ໝາກຫຸ່ງ ສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ ໝາກຫຸ່ງ ສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຕ່ຳຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນ ລູ່ລີ້ເຂົ້າສານ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດ ວິທີການຫຼິ້ນ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ: ຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ: ໝາກຮຸ່ງ ສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ: ການຕັດເຈ້ຍຕາມຮອຍຈ້າ ແລະ ຕິດຮູບວົງມົນ, ສາມແຈ ສະຫຼັບກັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ ໝາກຮຸ່ງ ສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ.
2. ມືດຕັດ, ກາວ, ໄມ້ທາກາວ, ເຈ້ຍຮູບວົງມົນ ແລະ ສາມແຈ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄຳຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ຄ ຄູ.
3. ການບໍລິຫານຄໍ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຄໍ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງຈັບດອກໄມ້ແກວ່ງຕາມບາດເຄາະ ຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຄ ຄູ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ມາລະຍາດໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳ ວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ສິລະປະຫັດຖະກຳ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ
2. ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຕິບເຂົ້າ.
3. ປະກອບຮູບສາມແຈ ແລະ ຮູບຈະຕຸລັດ ເປັນຮູບດາວ 4 ແຈ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ: ຜ້າ, ຜ້າບ່ຽງ, ໂອ, ຂັນ, ກະບຸງ, ກະຕ່າ, ຫວດ, ມວຍໜັງເຂົ້າ ແລະ ຕິບເຂົ້າ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຕິບເຂົ້າ.
3. ການປະກອບຮູບສາມແຈ ແລະ ຮູບຈະຕຸລັດ ເປັນຮູບດາວ ສີ່ແຈ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ວັດຖຸຈິງ ຫຼື ຮູບພາບເຄື່ອງຫັດຖະກຳໃນທ້ອງຖິ່ນ: ຜ້າ, ຜ້າບ່ຽງ, ໂອ, ຂັນ, ກະບຸງ, ກະຕ່າ, ຫວດ, ມວຍໜັງເຂົ້າ ແລະ ຕິບເຂົ້າ.
2. ຮູບພາບ ຕິບເຂົ້າ.
3. ປຶ້ງກສາມແຈ ແລະ ຈະຕຸລັດ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບເຄື່ອງໃຊ້ (ເຄື່ອງຫັດຖະກຳ) ທີ່ເດັກຮູ້ຈັກ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດວັດຖຸຈິງ ຫຼື ຮູບພາບ, ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳ ແລະ ເດັກ ບອກຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳ.
3. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຕິບເຂົ້າ.
4. ໃຫ້ເດັກປະກອບຮູບສາມແຈ ແລະ ຈະຕຸລັດເປັນຮູບດາວສີ່ແຈ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳໃນທ້ອງຖິ່ນ, ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ, ປະກອບ ຮູບ ສາມແຈ ແລະ ຈະຕຸລັດ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຮັກສາເຄື່ອງໃຊ້ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງໃຊ້.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກຊື່ເຄື່ອງຫັດຖະກຳທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.
2. ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ຕິບເຂົ້າ.
3. ການປະກອບຮູບສາມແຈ ແລະ ຮູບຈະຕຸລັດເປັນຮູບດາວ ສີ່ແຈ.

ກິດຈະກຳ ສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ອິດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ອິດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການອິດເສັ້ນກົງລົງ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບອິດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງອິດເສັ້ນ ກົງຢູ່ກາງຫາວ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ການອິດເສັ້ນກົງ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງການອິດເສັ້ນກົງລົງແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຊາຍ, ຄູຢາງນ້ອຍ, ກະໂປະ, ໝາກຜ້າວ, ຖ້ວຍຢາງ ແລະ ກະປ໋ອງນ້ອຍ, ໃຫຍ່.
2. ນ້ຳ, ແກ້ວ ຫຼື ກະຕຸກຢາງ, ຈອກ, ຊາມນ້ຳ, ຜ້າເຊັດມື ແລະ ສະບູ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຕົບມືຢ່າງເປັນວົງມົນ.
2. ຄູແນະນຳວິທີຫຼິ້ນ ນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ຮ່າຍນ້ຳໃສ່ແກ້ວ ແລະ ຜອງດິນຊາຍ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນນ້ຳ, ຫຼິ້ນຊາຍ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນ ມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຜ້າບ່ຽງ, ຂັນ, ຕິບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຜ້າບ່ຽງ, ຂັນ, ຕິບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ມີສີຄືກັນ ໝາກຮຸ່ງ ສີເຫຼືອງ ແລະ ຜັກສີຂຽວ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ່ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ສາທິດວິທີຫຼິ້ນ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກ ເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຜ້າບ່ຽງ, ອັນ, ຕິບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຂີດຂຽນຕົວເລກ 4 ຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຜ້າບ່ຽງ, ອັນ, ຕິບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດ.
2. ເຈ້ຍຮູບເລກ 4 ທີ່ມີຮອຍຈຳ, ສໍດໍາ ຫຼື ສໍສີ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ .
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ຈຸດປະສົງສໍາລັບອາທິດທີ 4

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ລ້າງຈອກ ແລະ ລ້າງຖ້ວຍ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ ເຄາະ 1 ບາດ ເຮັດທ່າທາງສະບາຍດີຄູ ແລະ ເຄາະ 2 ບາດ ເຮັດທ່າທາງມອບຊຸ່ນອກໄມ້ໃຫ້ຄູ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
4. ເຮັດທ່າທາງຕາມຈົນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
5. ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ ຕັກບາດ ແລະ ຫົດນ້ຳໃສ່ກັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນຄູ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຄູ.
2. ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ທ, ຊ, ວ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບທຸງຊາດ.
3. ຮ້ອງເພງ 2 ຫົນວາ, ວັນທີ 1 ມິຖຸນາ, ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 ປະກອບທ່າທາງ.
4. ບອກວັນທີ, ເດືອນ ຂອງວັນຊາດລາວ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຊາດ.
5. ບອກວັນທີ, ເດືອນ ຂອງວັນແມ່ຍິງ ແລະ ການສະຫຼອງວັນແມ່ຍິງ.
6. ຟັງການເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັນກັບໝູ່ເພື່ອນ ດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ.
7. ບອກການສະເຫຼີມສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ.
8. ບອກວັນທີ, ເດືອນ ຂອງວັນເດັກ ແລະ ການສະຫຼອງວັນເດັກ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ອິດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ແລະ ປ ແຕ່ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາຕາມຮອຍຈ້າງຖືກຕ້ອງ.
2. ຮ້ອຍທໍ່ດູດຖືກຕ້ອງ.
3. ພັບຜ້າແພເປັນຮູບສີ່ແຈຖືກຕ້ອງ.
4. ອິດເສັ້ນຊີ້ເບິ່ງຊ້າຍ ແລະ ເບິ່ງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບ ຕົວ ບ ຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ: ຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ, ເຄື່ອງດ່າງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
2. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ປັກທຸງ, ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ, ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.
3. ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ນຳເອົາຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະມາຈັບຄູ່ກັນ: ທຸງຊາດ ທ, ຊາວນາ ຊ ແລະ ວັດ ວ ຖືກຕ້ອງ.
2. ລຽນລຳດັບຮູບພາບ: ທຸງຊາດລາວແຕ່ ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່ຖືກຕ້ອງ.
3. ລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ ການອວຍພອນແມ່: ເດັກຖືຊໍ່ດອກໄມ້, ມອບຊໍ່ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່ ຖືກຕ້ອງ.
4. ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບ ຮູບພາບບຸນປີໃໝ່: ເດັກນ້ອຍໃສ່ບາດ, ສົງນ້ຳພະ, ຫິດນ້ຳ ແລະ ອວຍພອນຜູ້ໃຫຍ່ ຖືກຕ້ອງ.
5. ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນ ຮູບພາບ: ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນກິລາ, ຈັບໄມໂຄຣໂຟນຮ້ອງເພງ ແລະ ຮັບຂອງຂວັນຖືກຕ້ອງ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
4. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້, ຜູ້ຕາມ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ ລ້າງຈອກ ແລະ ລ້າງຖ້ວຍ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານແຂນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານແຂນ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງເຢັ່ງເຢ້ຕາມຫຼັງກັນ.
3. ຄູສາທິດການເຄື່ອນໄຫວເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ: ລ້າງຈອກ ແລະ ລ້າງຖ້ວຍ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກນັ່ງລົງຢຽດຂາຊີ້ ເອົາມືບີບຂາຄ່ອຍໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງ ເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງເປັນຜູ້ນຳ, ຜູ້ຕາມຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ວັນຄູ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ບອກວັນທີ, ເດືອນ ຂອງວັນຄູ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຄູ.
2. ອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ທ, ຊ, ວ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ທຸງຊາດ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ວັນຄູ: ກົງກັບທີ 7 ເດືອນຕຸລາ, ການສະຫຼອງວັນຄູ: ອວຍພອນຄູ, ມອບຊໍ່ດອກໄມ້ ແລະ ຂອງຂວັນ.
2. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ: ທ, ຊ, ວ ແລະ ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ທຸງຊາດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ເດັກນ້ອຍ ມອບຊໍ່ດອກໄມ້ໃຫ້ຄູ.
2. ຮູບພາບ ທຸງຊາດລາວ.
3. ບົດເພງ ຄ ຄູ ແລະ ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
4. ບັດພະຍັນຊະນະ ທ, ຊ, ວ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ ຄູ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູສິນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ວັນຄູ ແລະ ເດັກບອກວັນຄູ.
3. ໃຫ້ເດັກອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ: ທ, ຊ, ວ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ທຸງຊາດ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບວັນຄູ ອ່ານອອກສຽງຄືນ ແລະ ເວົ້າເປັນຄຳ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການຟັງຄຳສັ່ງສອນຂອງຄູ, ການຮັກແພງນັບຖື ແລະ ການເວົ້າຈາສຸພາບຕໍ່ຄູ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນຄູ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຄູ.
2. ການອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ: ທ, ຊ, ວ ແລະ ການເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ ທຸງຊາດ.

ກິດຈະກຳ ສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາໃສ່ຕົວ ບ ຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກກຳມື ແລະ ແບມື.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ຕາມຮອຍຈຳ, ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການການຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ບ ຕາມຮອຍຈຳ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນ: ຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ .

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ ຫຼື ເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ມີໃນທ້ອງຖິ່ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຢືນຄ້ຳແອວ ປິ່ນໜ້າໄປທາງຊ້າຍ, ຂວາ; ກົມຫົວລົງ, ເງິຍຫົວຂຶ້ນ.
2. ຄູ່ແນະນຳການຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ ຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນການ ຫຼິ້ນຕະລູດ, ໂອ້ນຊາ ແລະ ເຄື່ອງດ່າງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃນເດີ່ນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມ ຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ: ທຸງຊາດ ທ, ຊາວນາ ຊ, ແລະ ວັດ ວ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ: ທຸງຊາດ ທ, ຊາວນາ ຊ, ແລະ ວັດ ວ.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ຜ້າບ່ຽງ, ອັນ, ຕີບເຂົ້າ, ໂອ, ກະຕ່າ ແລະ ຫວດ.
3. ບົດເພງ ຄ. ຄູ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ຄ. ຄູ.
2. ຄູ ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ ສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ: ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບບັດພະຍັນຊະນະ: ທຸງ ຊາດ ທ, ຊາວນາ ຊ ແລະ ວັດ ວ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ: ອິດເສັ້ນກົງລົງຊ້າຍ ຫາ ຂວາໃສ່ຕົວ ບ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບພະຍັນຊະນະ: ທ (ທຸງຊາດ), ຊ (ຊາວນາ) ແລະ ວ (ວັດ).
2. ສໍດໍາ ຫຼື ສໍສີ ແລະ ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບອິດເສັ້ນກົງລົງ ໃສ່ຕົວ ບ ຕາມຮອຍຈໍ້າ ແຕ່ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ.
3. ບົດຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
4. ບົດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເລົ່າຄໍາຄ່ອງ ບ້ານຂອງເຮົາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການມ້ຽນເກມ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ເກັບມ້ຽນເຄື່ອງ ຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
3. ການບໍລິຫານມື (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານມື.
2. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຕາມບາດເຄາະຊ້າ, ໄວ.
3. ຄູ່ແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຊົມເຊີຍອາວທະຫານ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກຢືນຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກຊ້າໆ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈັງຫວະເພງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ວັນຊາດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ 2 ທັນວາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກວັນທີ, ເດືອນ ຂອງວັນຊາດ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຊາດ

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຮ້ອງເພງ 2 ທັນວາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ວັນຊາດລາວ ກົງກັບວັນທີ 2 ເດືອນ ທັນວາ .
 - ການສະຫຼອງ ປະດັບປະດາດ້ວຍທຸງຊາດ, ທຸງທິວ ແລະ ອວຍພອນທ່ານຜູ້ນຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ທຸງຊາດ ແລະ ທຸງທິວ.
2. ຮູບພາບ ການສະຫຼອງບຸນວັນຊາດ.
3. ບົດເພງ 2 ທັນວາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
4. ບັດພະຍັນຊະນະ ທ, ຊ, ວ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເຫດການສັ້ນໆ ກ່ຽວກັບສະຫຼອງວັນຊາດ.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ 2 ທັນວາ ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູ່ສິນທະນາເກັບເດັກ ກ່ຽວກັບເນື້ອໃນເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູ່ສິນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ວັນຊາດ ແລະ ເດັກບອກກ່ຽວກັບວັນຊາດ.
4. ໃຫ້ເດັກອ່ານອອກສຽງພະຍັນຊະນະ ທ, ຊ ແລະ ວ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບ ວັນຊາດ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເປັນເດັກດີ, ຮັກປະເທດຊາດ ແລະ ເຄົາລົບທ່ານຜູ້ນຳ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ 2 ທັນວາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນຊາດ ແລະ ການສະຫຼອງວັນຊາດ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຮ້ອຍທໍ່ດູດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຮ້ອຍທໍ່ດູດສະຫຼັບສີຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຮ້ອຍທໍ່ດູດສະຫຼັບສີແດງ ຈຳນວນ 4 ແລະ ຟ້າ ຈຳນວນ 4.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ທໍ່ດູດ ສີແດງ ແລະ ສີຟ້າ.
2. ເຊືອກ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຮ້ອຍທໍ່ດູດ ດ້ວຍມືເປົ່າ.
2. ຄູແນະນຳ, ສາທິດວິທີຮ້ອຍທໍ່ດູດສະຫຼັບສີ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຮ້ອຍທໍ່ດູດສະຫຼັບສີ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ເກັບທຸງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ເກັບທຸງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ເກັບທຸງ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ໝາກຫວິດ, ທຸງສີແດງ ແລະ ສີຟ້າ.
2. ບົດເພງ 2 ຫັນວາ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ 2 ຫັນວາ.
2. ຄູແນະນຳ, ສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເກັບທຸງ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເກັບທຸງ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເກັບທຸງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ເກັບທຸງ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ລຽນລຳດັບຮູບພາບແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ: ທຸງຊາດລາວນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ: ທຸງຊາດນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.
2. ເກມເກົ່າ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບກັບບັດພະຍັນຊະນະ: ທຸງຊາດ ທ, ຊາວນາ ຊ ແລະ ວັດ ວ.
3. ບົດເພງ 2 ທັນວາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ 2 ທັນວາ.
2. ຄູສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການລຽນລຳດັບຮູບພາບ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.
2. ຄວາມພະຍາຍາມຂອງເດັກ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ມຸມເກມການສຶກສາ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຮ້ອຍທໍ່ດູດ ສະຫຼັບສີແດງ ແລະ ສີຟ້າ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ທຸງຊາດ ແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ທໍ່ດູດສີແດງ, ສີຟ້າ ແລະ ເຊືອກ.
2. ບົດເພງ 2 ຫັນວາ.
3. ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ, ທຸງຊາດແຕ່ນ້ອຍ ຫາໃຫຍ່.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ 2 ຫັນວາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມ ສິລະປະສ້າງສັນ, ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ: ເຄາະ 1 ບາດ ເຮັດທ່າທາງສະບາຍດີຄູ ແລະ ເຄາະ 2 ບາດ ເຮັດທ່າທາງມອບຊຸ່ມດອກໄມ້ໃຫ້ຄູ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານ ຄໍ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຄໍ.
2. ໃຫ້ເດັກລຽນແຖວຍ່າງໄປທາງໜ້າຕາມສຽງນັບ 1, 2 .
3. ຄູສາທິດການເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ ເຄາະ 1 ບາດ ເຮັດທ່າທາງສະບາຍດີຄູ ແລະ ເຄາະ 2 ບາດ ເຮັດທ່າທາງມອບຊຸ່ມດອກໄມ້ໃຫ້ຄູ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງດົມດອກໄມ້.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການເຮັດທ່າທາງ ທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຂໍ້ຕົກລົງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການປະຕິບັດຕາມຂໍ້ຕົກລົງ.
2. ຄວາມເບີກບານຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ວັນແມ່ຍິງສາກົນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນ ແມ່ຍິງ ແລະ ການສະຫຼອງວັນແມ່ຍິງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຮ້ອງເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 ປະກອບທ່າທາງ.
2. ວັນແມ່ຍິງ ກົງກັບວັນທີ 8 ເດືອນ ມີນາ ແລະ ການສະຫຼອງວັນແມ່ຍິງ: ອວຍພອນແມ່ຍິງ, ມອບດອກໄມ້, ຮູ້ບຸນຄຸນຂອງແມ່ ແລະ ປະຕິບັດຕົນທີ່ດີຕໍ່ແມ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ບົດເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
2. ຮູບພາບ ການສະເຫຼີມສະຫຼອງວັນແມ່ຍິງ.
3. ຮູບພາບ ແມ່ຄ້າ ແລະ ຜ້າບ່ຽງ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມຮັກຕໍ່ແມ່.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ: ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 ປະກອບທ່າທາງ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບ ເນື້ອໃນຂອງບົດເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ, ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບວັນແມ່ຍິງ ແລະ ເດັກບອກວັນແມ່ຍິງ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າເປັນຄຳຕາມຮູບພາບ: ແມ່ຄ້າ ແລະ ຜ້າບ່ຽງ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບວັນແມ່ຍິງ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເຄົາລົບນັບຖືແມ່: ຟັງຄວາມ ແລະ ຮັກແພງແມ່.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3 ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນແມ່ຍິງ ແລະ ການສະຫຼອງວັນແມ່ຍິງ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ຂີດເສັ້ນກົງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ປ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ປ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ໜັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ປ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກ ເຮັດທ່າທາງດິດນີ້ວມື.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການຂີດເສັ້ນກົງໃສ່ຕົວ ປ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຂີດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຕົວ ປ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈຳ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ຜ້າ 1 ຜືນ.
3. ບົດຄຳຄ່ອງ ເຊື່ອງຜ້າ ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງຫາຍໃຈເຂົ້າ, ອອກ.
2. ຄູແນະນຳ, ສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ແບບຫຼິ້ນ ເຊື່ອງຜ້າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນພື້ນເມືອງ ເຊື່ອງຜ້າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ ການອວຍພອນແມ່: ເດັກນ້ອຍຖືຊຸ່ດອກໄມ້, ມອບຊຸ່ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມ ການລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ ການອວຍພອນແມ່: ເດັກນ້ອຍຖືຊຸ່ດອກໄມ້, ມອບ ຊຸ່ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່.
2. ເກມເກົ່າ ລຽນລຳດັບຮູບພາບ: ທຸງຊາດແຕ່ນ້ອຍ ຫາ ໃຫຍ່.
3. ບົດເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3.
2. ຄູສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບ ຕາມເຫດການ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກ ຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ.
2. ຄວາມພະຍາຍາມຂອງເດັກ.
3. ຄວາມສາມາດຄືນກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເກມການສຶກສາ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາ ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ ການອ່ວຍພອນ ແມ່: ເດັກນ້ອຍຖືຊຸ່ດອກໄມ້, ມອບຊຸ່ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ອິດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຫົວຕົວ ໒ ຊ້າຍ ຫາ ຂວາ ຕາມຮອຍຈ້າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການ ການອ່ວຍພອນແມ່: ເດັກນ້ອຍຖືຊຸ່ດອກໄມ້, ມອບຊຸ່ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່.
2. ສໍດຳ ຫຼື ສໍສີ ແລະ ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດ ພາສາລາວເຫຼັ້ມທີ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບອິດເສັ້ນກົງລົງໃສ່ຫົວຕົວ ໒ ຕາມຮອຍຈ້າຊ້າຍ ຫາ ຂວາ.
3. ບົດເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 8 ເດືອນ 3.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມເກມການສຶກສາ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເກມການສຶກສາຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ: ຮັກບ້ານເກີດ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ບົດຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ.
3. ການບໍລິຫານຕີນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຕີນ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງລອດບ້ວງ.
3. ຄູແນະນຳການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ ຮັກບ້ານເກີດ ເມືອງນອນ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກຍືນຫາຍໃຈອອກ, ເຂົ້າຊ້າງ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາເຮັດທ່າທາງ ຕາມຈິນຕະນາການ ປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການເຮັດທ່າທາງຕາມຈິນຕະນາການປະກອບເນື້ອໃນຄຳຄ່ອງ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ບຸນປີໃໝ່

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຟັງເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັບໝູ່ເພື່ອນດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ
2. ບອກການສະເຫຼີມສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຟັງເລົ່າເລື່ອງ ນາງປານີຜູ້ໜ້າຮັກ.
2. ການສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ: ໃສ່ບາດ, ສູ່ຂວັນ, ສົງນ້ຳພະ, ຫົດນ້ຳ, ອວຍພອນ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ: ສົງນ້ຳພະ, ສູ່ຂວັນ ແລະ ໃສ່ບາດ.
2. ບົດເລື່ອງ ນາງປານີຜູ້ໜ້າຮັກ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ຄູ່ເລົ່າເລື່ອງ ນາງປານີຜູ້ໜ້າຮັກ ແລະ ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບເນື້ອໃນບົດເລື່ອງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູ່ສົນທະນາກ່ຽວກັບການສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກກ່ຽວກັບ ບຸນປີໃໝ່ລາວ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກ ກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນບຸນປີໃໝ່: ບໍ່ຫຼິ້ນນ້ຳເປື້ອນ ແລະ ບໍ່ຫົດນ້ຳໃສ່ຕາກັນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຟັງເລົ່າເລື່ອງຮ່ວມກັບໝູ່ເພື່ອນດ້ວຍຄວາມມ່ວນຊື່ນ
2. ການບອກການສະເຫຼີມສະຫຼອງບຸນປີໃໝ່ລາວ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ພັບຜ້າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ພັບຜ້າ ເປັນຮູບ ສີ່ແຈຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການພັບຜ້າ ເປັນຮູບ ສີ່ແຈ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

ຜ້າແພມົນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກໝູນຄໍ່ມື ແລະ ດິດນິ້ວມື.
2. ຄູ ແນະນຳ, ສາທິດການພັບຜ້າເປັນຮູບ ສີ່ແຈ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມ ຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ໃນການພັບຜ້າ ເປັນຮູບ ສີ່ແຈ.
2. ຄວາມສາມາດຄຶກັບໝູ່ເພື່ອນ.
3. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການພັບ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ໝາກບານ 2 ໜ່ວຍ ຫຼື ໝາກບານຜະລິດຂຶ້ນເອງ, ກະຕ່າ 2 ໜ່ວຍ ຫຼື ແກ້ດ .
2. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
3. ວິທີຫຼິ້ນ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກແລ່ນຊ້າໆເປັນວົງມົນຕາມສຽງເຄາະ.
2. ຄູແນະນຳ, ສາທິດວິທີຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ໂຍນບານໃສ່ກະຕ່າ ຢ່າງປອດໄພ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຕໍ່ຮູບພາບ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຕໍ່ຮູບພາບຕາມແບບຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ບຸນປີໃໝ່ລາວ: ເດັກນ້ອຍໃສ່ບາດ, ສົງນ້ຳພະ, ຫົດນ້ຳ ແລະ ອວຍພອນຜູ້ໃຫຍ່.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເກມຕໍ່ຮູບພາບ: ເດັກນ້ອຍໃສ່ບາດ, ສົງນ້ຳພະ, ຫົດນ້ຳ ແລະ ອວຍພອນຜູ້ໃຫຍ່.
2. ເກມເກົ່າ ເກມລຽນລຳດັບຮູບພາບຕາມເຫດການອວຍພອນແມ່: ເດັກນ້ອຍຖືຊໍ່ດອກໄມ້, ມອບຊໍ່ ດອກໄມ້ ແລະ ນົບແມ່.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູ່ສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບການສະຫຼອງປີໃໝ່.
2. ຄູ່ສະເໜີຊື່ເກມ.
3. ຄູ່ສາທິດວິທີການຫຼິ້ນເກມຕໍ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
4. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການຕໍ່ຮູບພາບ ຕາມແບບ.
2. ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
3. ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມບົດບາດສົມມຸດ ແລະ ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ການປະຕິບັດກິດຈະກຳໃນງານບຸນປີໃໝ່ລາວຫົດນ້ຳ, ສົງນ້ຳພະ, ໃສ່ບາດ ແລະ ສູ່ຂວັນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ຂຽນເລກ 4 ໃນອ່າງຊາຍ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ວັດຖຸຈິງ ຫຼື ເຄື່ອງຈຳລອງໂອ, ຂັນ, ຕິບເຂົ້າ, ເຂົ້າຕົ້ມ, ໝາກເບັງຢາງ ແລະ ຜ້າບ່ຽງ.
2. ອ່າງຊາຍ.
3. ບົດເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ບ້ານຂອງຂ້ອຍ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມບົດບາດສົມມຸດ, ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຄອຍ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມບົດບາດສົມມຸດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

ຫົວຂໍ້: ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ ຕັດບາດ ແລະ ຫົດນ້ຳໃສ່ກັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ເຄື່ອງເຄາະຈັງຫວະ.
2. ການບໍລິຫານຂ້າງ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກບໍລິຫານຂ້າງ.
2. ໃຫ້ເດັກຍ່າງວາແຂນນຳຫຼັງກັນຕາມເສັ້ນຊື່.
3. ຄູສາທິດການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ ຕັດບາດ ແລະ ຫົດນ້ຳໃສ່ກັນ.
4. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເຮັດທ່າທາງນັ່ງລົງເອົາມືບິບແຂນ, ຂາ ຊ້າງ.
6. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນການເຮັດທ່າທາງທີ່ເດັກໄດ້ເຮັດ.
7. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການລະມັດລະວັງໃນເວລາເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ຄວາມຖືກຕ້ອງ ແລະ ມ່ວນຊື່ນໃນການເຮັດທ່າທາງຕາມຄຳສັ່ງ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

ຫົວຂໍ້: ວັນເດັກ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນເດັກ ແລະ ການສະຫຼອງວັນເດັກ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ວັນເດັກ ກົງກັບ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ .
 - ການສະຫຼອງ: ສະແດງສິລະປະວັນນະຄະດີ, ແຂ່ງຂັນກິລາ ແລະ ມອບຂອງຂວັນໃຫ້ເດັກ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ຮູບພາບ ເດັກຟ້ອນ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
2. ບົດເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ (ປຶ້ມຄູ່ມືຄູ).

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ຄູສົນທະນາກັບເດັກ ກ່ຽວກັບຂອງຂວັນທີ່ໄດ້ຮັບຈາກພໍ່ແມ່.
2. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບເນື້ອໃນເພງ.
3. ໃຫ້ເດັກສັງເກດຮູບພາບ ແລະ ຄູສົນທະນາກັບເດັກກ່ຽວກັບ ການສະຫຼອງບຸນວັນເດັກ.
4. ໃຫ້ເດັກບອກ ກ່ຽວກັບວັນເດັກ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການສະຫຼອງວັນເດັກ ແລະ ຮ້ອງເພງ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການເປັນເດັກດີ ຟັງຄວາມພໍ່ ແມ່ ແລະ ສາວຄູ

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ ປະກອບທ່າທາງ.
2. ການບອກວັນທີ, ເດືອນຂອງວັນເດັກ ແລະ ການສະຫຼອງວັນເດັກ.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

ຫົວຂໍ້: ອິດເສັ້ນຊີເນີ້ງ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ອິດເສັ້ນຊີເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນີ້ງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບຕົວ ບ ຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການອິດເສັ້ນເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນີ້ງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບຕົວ ບ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ສີດໍາ.
2. ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ໜັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບອິດເສັ້ນຊີເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນີ້ງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບຕົວ ບ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກເຮັດທາງອິດເສັ້ນທັບກັນດ້ວຍມືເປົ່າ.
2. ຄູ່ແນະນຳ, ສາທິດການອິດເສັ້ນທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບຕົວ ບ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກປະຕິບັດຕົວຈິງ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກນຳສະເໜີຜົນງານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນອຸປະກອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ຄວາມຖືກຕ້ອງໃນການອິດເສັ້ນຊີເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນີ້ງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນໃສ່ຮູບຕົວ ບ.
2. ຄວາມເອົາໃຈໃສ່ຂອງເດັກ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

ຫົວຂໍ້: ແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ໝາກຫວິດ.
2. ໝາກບານຢາງ ຫຼື ໝາກບານທີ່ຜະລິດຂຶ້ນເອງ.
3. ບົດເພງ ວັນທີ 1 ມີຕູນາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຕູນາ.
2. ຄູສາທິດການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.
3. ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນຕົວຈິງ ແລະ ຄູຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
4. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.
5. ສຶກສາອົບຮົມເດັກກ່ຽວກັບ ຄວາມປອດໄພໃນເວລາຫຼິ້ນ ສິ່ງບານ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ ການຫຼິ້ນແບບຫຼິ້ນປະດິດສ້າງ ສິ່ງບານ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ ແລະ ປອດໄພ.

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

ຫົວຂໍ້: ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ ນຳເອົາຮູບພາບທີ່ຄືກັນມາຈັບຄູ່ກັນຖືກຕ້ອງ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

ການຫຼິ້ນເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ: ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນກິລາ, ຈັບໄມໂຄຣໂຟນຮ້ອງເພງ ແລະ ຮັບຂອງຂວັນ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

- ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ: ທີ່ຄືກັນຫຼິ້ນກິລາ, ຈັບໄມໂຄຣໂຟນຮ້ອງເພງ ແລະ ຮັບຂອງຂວັນ.
- ເກມເກົ່າ ເກມຕ່ຽບພາບ: ເດັກນ້ອຍໃສ່ບາດ, ສົງນ້ຳພະ, ຫົດນ້ຳ ແລະ ອ່ວຍພອນຜູ້ໃຫຍ່.
- ບົດເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

- ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖູນາ.
- ຄູສະເໜີຊື່ເກມ.
- ຄູສາທິດວິທີຫຼິ້ນ ເກມຈັບຄູ່ຮູບພາບ ແລະ ແນະນຳການເກັບມ້ຽນເກມ.
- ໃຫ້ເດັກຫຼິ້ນເກມໃໝ່, ເກມເກົ່າ ແລະ ຄູ ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
- ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນເກມ.
- ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການແບ່ງປັນ, ການລໍຖ້າ ແລະ ການເກັບມ້ຽນເກມໃຫ້ຖືກບ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

- ຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງການຈັບຄູ່ຮູບພາບທີ່ຄືກັນ.
- ການມີສ່ວນຮ່ວມຂອງເດັກແຕ່ລະຄົນ.
- ຄວາມສາມັກຄີກັບໝູ່ເພື່ອນ.

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

ຫົວຂໍ້: ມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ແລະ ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ

I. ຈຸດປະສົງ

ເພື່ອໃຫ້ເດັກສາມາດ:

1. ຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.

II. ເນື້ອໃນຕົ້ນຕໍ

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ: ຫຼິ້ນຕົກອງ, ເປົ່າແຄນ, ຈັບໄມ້ຮ້ອງເພງ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ: ການຂີດເສັ້ນຊີ້ເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນື້ອງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນ ໃສ່ຮູບຕົວ ບ.

III. ສື່ການຮຽນ-ການສອນ

1. ວັດຖຸຈິງຫຼື ເຄື່ອງຈຳລອງ ແຄນ, ກອງ, ໄມ້ກອງ, ໄມໂຄຼໄຟນ.
2. ສໍດຳ ແລະ ປຶ້ມບົດເຝິກຫັດພາສາລາວ ເຫຼັ້ມ 1 ຫຼື ເຈ້ຍແບບຂີດເສັ້ນຊີ້ເນີ້ງຊ້າຍ ແລະ ເນື້ອງຂວາທັບ ຫຼື ໄຂວ່ກັນ.
3. ບົດເພງ ວັນທີ 1 ມີຖຸນາ.
4. ບັດເຂົ້າມຸມຫຼິ້ນ.

IV. ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ

1. ໃຫ້ເດັກຮ້ອງເພງ ວັນທີ 1 ມີຖຸນາ.
2. ຄູ່ແນະນຳວິທີຫຼິ້ນຕາມມຸມ ເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ, ມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ.
3. ໃຫ້ເດັກເລືອກບັດເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ.
4. ໃຫ້ເດັກເຂົ້າຫຼິ້ນຕາມມຸມ ແລະ ຄູ່ຕິດຕາມຊ່ວຍເຫຼືອ.
5. ໃຫ້ເດັກເວົ້າຄືນກ່ຽວກັບການຫຼິ້ນໃນມຸມ.
6. ສຶກສາອົບຮົມເດັກໃຫ້ມີ ຄວາມອົດທົນ, ການລໍຄອຍ, ການແບ່ງປັນ ແລະ ການເກັບມ້ຽນ ເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ຖືກປ່ອນ.

V. ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນ

ສັງເກດ:

1. ການຫຼິ້ນໃນມຸມເຄື່ອງຫຼິ້ນສຳຜັດ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
2. ການຫຼິ້ນໃນມຸມສິລະປະສ້າງສັນ ຢ່າງມ່ວນຊື່ນ.
3. ຄວາມມີລະບຽບໃນການຫຼິ້ນ.

ເອກະສານອ້າງອີງ

ກິດຈະກຳການເຄື່ອນໄຫວ ແລະ ຈັງຫວະ

1. ປຶ້ມຄູ່ມືການຈັດກິດຈະກຳການສອນຊັ້ນອະນຸບານ ກະຊວງສຶກສາທິການ, ກົມສາມັນ ເດືອນ ມີນາ (3) ປີ 2005 ພິມທີ່ເອກະພາບການພິມ.
2. ປຶ້ມຫຼັກການສອນອະນຸບານ ກຸ່ມວິຊາຄູທີ່ໄປ ສາຍສ້າງຄູອະນຸບານລະບົບ 2 ປີ ປີທີ 1 ປີ 2008.
3. ປຶ້ມວິທີສອນກາຍະສຶກສາ ກຸ່ມວິທີສອນສາຍສ້າງຄູອະນຸບານລະບົບ 2 ປີ ປີທີ 2 ປີ 2009.
4. ປຶ້ມແຜນຈັດປະສົບການຊັ້ນອະນຸບານ1 ກະຊວງສຶກສາທິການ, ກົມສາມັນ ເດືອນມີນາ (3) ປີ 2005 ພິມທີ່ເອກະພາບການພິມ.
5. ຄູ່ມືຄູພະລະສຶກສາ, ຫັດຖະກຳ, ສິລະປະກຳ, ສິລະປະດົນຕີຊັ້ນປະຖົມ ປີທີໜຶ່ງ ກະຊວງສຶກສາທິການ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ.

ກິດຈະກຳວົງມົນ

6. ຄູ່ມືຄູການຈັດກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ ຊັ້ນອະນຸບານກົມສາມັນສຶກສາ ກະຊວງສຶກສາທິການ.
7. ຫຼັກການສອນເດັກກ່ອນໄວຮຽນລະບົບ 11+3 ກະຊວງສຶກສາທິການ ປີ 2008.

ກິດຈະກຳສິລະປະສ້າງສັນ

8. ຄູ່ມືກິດຈະກຳສ້າງສັນ (ສິລະປະສຶກສາ) ຊັ້ນອະນຸບານ ປີ 1992.
9. ກະຊວງສຶກສາທິການ, ກົມສາມັນສຶກສາຄູ່ມືຄູກິດຈະກຳການສອນ ຊັ້ນອະນຸບານ ປີ 2005.
10. ກະຊວງສຶກສາທິການ, ປຶ້ມຫຼັກການສອນອະນຸບານ ລະບົບ 11+2 ປີ 2008 (ໜ້າ 93).

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນກາງແຈ້ງ

11. ຄູ່ມືຄູ ກິດຈະກຳກາງແຈ້ງ ຊັ້ນອະນຸບານ ກະຊວງສຶກສາ ປີ 1990.
12. ຄູ່ມືຄູ ກິດຈະກຳການສອນ ຊັ້ນອະນຸບານ ກະຊວງສຶກສາ ປີ 1990 ໜ້າທີ 102,105,106,131.
13. ປຶ້ມແບບຮຽນວິຊາຫຼັກການສອນເດັກກ່ອນໄວຮຽນ ລະບົບ 11+2 ກົມສ້າງຄູ, ກະຊວງສຶກສາທິການ ປີ 2004 (ບົດທີ 11 ກິດຈະກຳກາງແຈ້ງ).

ກິດຈະກຳເກມການສຶກສາ

14. ປຶ້ມແຜນຈັດປະສົບການ ຊັ້ນອະນຸບານ 1 ເຫຼັ້ມ 1, ປີ 2005 (ກະຊວງສຶກສາທິການ-ກົມສາມັນສຶກສາ).
15. ປຶ້ມວິຊາ: ຫຼັກການສອນ 11+3 ສົກຮຽນ 2008 (ກະຊວງສຶກສາທິການ-ກົມສ້າງຄູ).

ກິດຈະກຳການຫຼິ້ນຕາມມຸມ

16. ປຶ້ມ ວິຊາຊອກຮູ້ສະພາບແວດລ້ອມ 11+3 ປີ 2008 (ກະຊວງສຶກສາທິການ-ກົມສ້າງຄູ).
17. ປຶ້ມ ແຜນຈັດປະສົບການຊັ້ນອະນຸບານ 1 ເຫຼັ້ມ 1 ປີ 2005 (ກະຊວງສຶກສາທິການ-ກົມສາມັນສຶກສາ).
18. ປຶ້ມ ການພັດທະນາໂຮງຮຽນຄຸນນະພາບ, ຄູ່ມື ຄູສອນຫ້ອງກຽມປະຖົມ (ກະຊວງສຶກສາ 2010).